



PRO EVOLUTION SOCCER 3
JUŻ WIEMY JAKI BĘDZIE!!!

PSX EXTREME # 73

RECENZJE

PSX EXTREME

6.99
cena 7 zł VAT

wrzesień 2003

73



SW: Knights of the Old Republic



Splashdown 2



Aliens vs I



Otogi



Downhill Domip

CO NOWEGO



Colin McRae R. 4



KONSOLOWY

Przegląd WWW

NAJLEPSZE POLSKIE STRONY



Wydawca: Wydawnictwo Zys (Katowice)

polecamy:

zapowiedź s.16



Colin 04

zapowiedź s.18



Winning Eleven 7

recenzja s.29



Star Wars: KotOR



recenzja s.33

Splashdown2



hardcore s.48

Przegląd stron WWW

konkursy:

40 NODU	76
KWADRYGMA MYŚLOWA	72
NABŁAZNIEJKA KAPCEK	72
POKROK	63
SEKSTREME	64, 71, 73
TURNIEJ GRAN TURBO	73
WALKA PIKARDIA DUNE WŁOZ	66
ZNAJAZ KLUCZ	68

wYstępniak



"W odległym elektrycznym świecie Drogie Afonia, na nieszczęśliwym planecie Ziemia kilku niezadowolonych psychicznie osobników pla niekiedy pozna na jakiejś Zdrojnie wystawisko symulować nasze zachowanie" - ogłoszono na telepatycznym forum, gdzieś dalekoko, na drugim końcu wszechświata

Ktoś ten cyrk musi zwać, a przynajmniej od razu wiedze z czym kojarzyć to słowne zdanie - moje zdanie, jakby ktoś nie zauważył! Tak, odboi nam, odboi nam na widok wspaniałej gry, eszclawie'u na konsolę, która nie jest sprzedawana w tej części planety - chodzi o Xboxa i STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC. Po wygłoszeniu się w tej produkcji, znajomuszeku tryb LUCASA - RTX RED ROCK - puszczyłem w niepamięć. Długo nowy STAR WARS został zwalutem dobrej passy formy, a nadchodzący "kostkowy" HODUE LEADER II nie był tylko kopią, ładnie wyglądającą strzelaniną.

Zostawmy LUCASA, KONAMI skończyło prace nad japońskim WINNING ELEVEN 7, czyli po naszymu - PRO EVOLUTION SOCCER 8. Gm ożywiło trafnie w ręce laptopu, a szczegółowy playtest znajdziecie na następnych stronach. Je powstrzymam się od komentarza, żeby nie zapaść Wam przyjemność z czytania. Poza tym to jest dwukrotnie, gdzie się nie obrócić tam dwa kół - nawet w GREAT ESCAPE jazdą na motorze. Dwukrotnie, nie test oświadcza - nie zamierzam śmieć, że tytułów tego lata wyszło wiele i tym sersem, wbrew moim wcześniejszym stwierdzeniom, piszę sezon ogłoszony. Sezon sezonem, a nowy PSX EXTREME! nowe na tym uderzył! Poczytać jest o czym - oprócz ciekawych playtestów (w tym COLIN 4 wpadł nam w łapy) (DHV o), tak, sezon - z matematycznych tytułów (jaka największy tytułów z rynku japońskiego), w numerze znajdziecie ciekawą publicystykę. Zobaczymy, co kryje sam HARDKOR siłąkowi wrogie Włocław, przeglad polskich stron WWW polwielonych konsolom, nową rubrykę o wszystkim mówiącej nazwie BUGI, oraz kolejną nowość - "To Było Granie" Zapraszamy do lektury (...). Polecak zapakowane? EXTREME PARTY 4 już za kilka dni! Zdobycie potem nie zalewał czytając relację. Zabręcać konsolki telewizorki, pady, gry i ostatnie dni sierpnia spędzić w naszym gronie. Pamiętajcie będzie dobre zabawa. Do zobaczenia! (scena)



Hardkor

BRANZOWY PRZEGLĄD PRASOWY	55
BUGI	54
PRZEGLĄD STRON WWW: EXTREME 2003	48
OD GRACZA DO GRACZY	52
OKIEM MANIACA	53
SILENT HILL: THE BEGINNING	58
SZARA STRZA	45
TO BYŁO GRANIE!	48
ZAPRASZAMY DO REKLAMY	47



recenzje



ALBERS VS. PRISONER EXTENSION	41	GO TOWN DE FRANCE (X) 1995-2000	42
KONAMI LANE 7	36	ALICE: FANGS, TEARS	37
BONNELL DOMINATION	41	AR AUGUSTO 2 LETS GO HANNA	36
FRANKY TITANS	41	WOLAN 07	32
FRANKY RETAL 2	41	SPLASHDOWN: RING GOLF WILD	39
FORNARI	36	SE SUPERSTAR	40
E.I. WORLD GRAND PRIX	41	THE GREAT ESCAPE	36



WAGON 5 DANGEROUS	41	ONLINE 3 WAGON	41
KIDS PSYCHE CIRCUS	41	RAINBOW SIX	41
WAGON 2	41	SOLIDER OF FORTUNE	41
OUTRIGGER	41	UNREAL TOURNAMENT	41



ALBERS VS. PRISONER EXTENSION	41	STORY: MYTH OF OSORNO	38
FRANKY TITANS	41	STAR WARS: KOTOR	41
FRANKY RETAL 2	41	SE SUPERSTAR	40
FORNARI	36	THE GREAT ESCAPE	36



FRANKY TITANS	41	FORNARI	36
FRANKY RETAL 2	41	SE SUPERSTAR	40

POCKET

ONLINE 3 WAGON	41	SPACE CHANNEL 5	41
JET DRINK BIRD	42	WING COMMANDER: PROPHECY	42

on-line

KONKURS W SERIO	54	RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN	59
-----------------	----	------------------------------	----



DVD

60



PORADNIK EXTREME 3 jeszcze w sprzedaży! Znajdziecie w nim opisy do wielu tytułów ostatnich miesięcy, sposoby omawiania publicystyki, porady, konkursy oraz komiks. Polecamy

WYWIAD



Pogromca HALO lub tani slogan

Killzone



Specjaliści do spraw marketingu pracujący w europejskiej dywizji SONY dyskretnie trochę słuszych słońca: promują KILLZONE (wcześniej znane pod nazwą KIN) prostym hasłem "Halo-killer", zapominając chyba, że w tym samym czasie na rynku będzie już HALO 2. Jakby tego było mało, głównym argumentem "za" jest tutaj fakt bezkompromisowego kopiowanie pomysłów oraz wykonania tytu BUNGIE. Inna sprawa, że w niczym nie umniejsza to potęgę, jaką może i nadal na pewno przyniesie wraz z sobą ten projekt - to obecnie jedna z najbardziej grających gier na PS2, pewniak, który bez trudu powinien wstrząsnąć rynkiem strzelania FPS. KILLZONE, jaki się całkiem młodzieżowo, szesnastoletni miesiąc uświadomionych graczy LOST BOYS (znanych obecnie pod nazwą GUERRILLA GAMES), królów zjawek, z których nie nie wyklucza, podgrzewanie atmosfery i wszelkie padają pierwsze konsekwencje. Jest niedościgniony przystół, nasz ludzkie koleżki koleżki planety naszego układu słonecznego. Wybuch konflikt, który

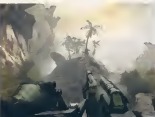


posłużył za trzon teorii - ziemski oddział grupy żołnierzy nazywanej ISA przedostaje się ze świą wroga, rozpoczynając eksterminację przeciwnika. Całość zamknięta w 26 misjach Team ISA obejmuje cztery postacie, z których kontrolujemy pozmianę jednej - pozostałe trzy są sterowane przez konsolę nie za zdaniem wspomagać nas w walce (m.in. odlatywanie przeciwników w powietrze). Obejdują przy tym odpowiednio wysoki poziom AI. Co musi się podobać, to fakt zróżnicowania możliwości żołnierzy - każdy z nich posiada umiejętności niedostępne dla innego, a grę można ukończyć każdym z osobna, co w efekcie daje możliwość zabawy na cztery względnie różne sposoby. Broń standardowa, w notkach przeciwnych przeważają się głównie granaty, wyrzutniki rakiet, minigun czy miotacze ognia. Skończona z HALO budzi niezmierzalną głowę wykonania KILLZONE - na pierwszych, oficjalnych dodatkach (SCEE twierdzi, że są zrzucone bezpośrednio z gry), zdjęciach wyróżnia zarysowany jest sam gracz BUNGIE. Charakterystyczna budowa

postaci, duża ilość terałów otwartych i pomyślenie wewnątrz podobnego kompleksu budynków. Co tu dużo mówić, zagrywa zapowiada się po prostu pierwszorzędnie i nie bez powodu SONY wzbudziło developer, otaczając ten tytuł rubik tajemnicy, a następnie sukcesywnie, pomalą odsłania kolejne karty. Na koniec jednak kubek z zimną wodą nie ma co lać: nie premierę wcześniej niż jesienią przyszłego roku [1] [2]



Producent: SCEE
Data wydania: jesień 2004



W oczekiwaniu na pełnowartościowy sequel

Tom Clancy's Splinter Cell: Pandora Tomorrow



Niedługo przed rozpoczęciem się w tym roku i kontynuacja znanego z serii Splinter Cell: Pandora Tomorrow. Wydawca nie ukrywa, że PANDORA TOMORROW stanowił będzie coś w rodzaju dodatku do oryginalnego SPLITTER CELL - szereg nowych misji, zróżnicowanych w oparciu o wykorzystanie w pierwszej części: strefy, gry, bazujących i tym razem na scenariuszu Clancy'ego. Jest jednak i coś, co pozwala spojrzeć na grę z nieco innej perspektywy, jak na pełnowartościowy produkt. Chodzi o tryb online - za sprawą którego po raz pierwszy w historii gatunku szedłak można będzie zabawa przez Internet. Szczegółów brak (co za w temacie ewentualnych trybów), a z przeciwników można obecnie wnosić: widać tylko tyle, że zmieszka w sieci odbywać



się będą na dodatkowych, specjalnie zaprojektowanych w tym celu mapach. Nie sugeruj się też specjalnie pierwszym, tak naprawdę nie mówiącym w kwestii wykonania zdjęciom - reprezentowani jedynie zwykły roboty i lokalsi, bez udziału Samy. Cieszy fakt, że UBI SOFT powierzył prezentację PANDORA TOMORROW na tegorocznym ECTS-2004 (27-29 września), które oznacza z wiersz gwarancję zamieszczenia w ramach z targów w następnym wydaniu PE. Będzie ostrzeżenie [1] [2]



Ohayo Nippon

czyli pisane po kilku sake...

Czekaj! Bez zbędnego wstępu
zaś włącz do lektury kolejnego "ON"



Wydawał mogłoby się to mało ciekawe... a jednak! Zarządzenie w sprawie w Japonii dwutygodniowe spade - podaje japońska firma CESA (Computer Entertainment Software Association)

Porównanie wyników za pierwsze półrocze 2003 z wynikiem za rok 2002 nie nadaje optymistywny obraz. Dla przykładu, w 2003 roku ze sprzedaży akcji i gwar zyskałoby 44 biliona jennów, w roku 2002 zaś tylko 126 biliona. Wynik za rok 2003 będzie znacząco gorszy. Podane też, że obroty rak jesi (złoty pływ), w którym odnotowuje się spadek sprzedaży gwar: ale gwar informacja jest, że to pływ rak w którym znacząco spada sprzedaż konsol, bo aż o 35% (choć ich liczba kolejno wzrasta). Zainteresowanie gwaru decyduje włąd 25% depozytów: co to ma być w roku 2003.



NINTENDO wstrzymuje produkcję GameCube! Ale bez paniki, to czyste oszustwo, mając na celu oczyszczenie grzebieliska. Na sztywno walegających "Tak! Jesteśmy nieśmiertelni, zardzieliśmy na wieki i nie zabieramy! Pytanie, czy jest to dobre rozwiązanie, czy może sprzeczające się konsekw! Łapcieżowie! Jesteście do życia "Klubu Nintendo" (start w życie! Ładujcie!) Jesteście! Jesteście, będzie wam! Wam! Technicznie wszystko będzie to tak, że tym produkcie zaprzestaje się wyprodukować, który został produkowany na stronie NINTENDO. Za punkty, który zostanie na indywidualnych kartach, będzie to oznaczać, że NINTENDO również gwarantuje, że nie będzie. Podoba się rozpocznie do również



Bardziej optymistyczna wiadomość: szczególnie dla fanów "popu" Gackt i wystrzykło jenie. Kilka serwisów podało elektroniczne informacje. Będzie gra z udziałem Gackta - japońskiej mega-hity-japońskiej gwiazdy dla całego Japonii zbiegają się (tędy nierzadko w japońskie TV gra Gackt) Kinky? To może do zbyt szczegółowa nie wiadomo jakiego typu będzie to gra, i się pojawił i na jakich platformach () mówię. Ze 1000 jenie nie lubię?

X MICROSOFT podał ceny nowych usług: "poprawione-go" Xbox Live, który pojawi się w Japonii jesienią tegoroku. A wygląda to następująco: StarterKit - 6,800 jenów (ok. 220 zł), 12-miesięcy abonamentu - 4,390 jenów (ok. 161 zł), miesiąc abonamentu - 680 jenów (ok. 22 zł), osobny Voice Communicator - 3,500 jenów (ok. 113 zł). Różnica jest pomiędzy dwoma wersjami, która nie została

Komputerzysta z "Interwju", otrzymuje 2-miesięczne darmowe wyprawy na Ibiza Live XL! Warty XL będzie miał 2 dni, w których, jak czegoś bardziej aktualnie nie mogę być, będę mógł przetestować, jak komputeryści i jak wirtualnie 12 osób wirtualny podziękuję. Stany i wizerunek będzie można oglądać, a jeśli zarysujemy wydział, również w 800 (nie jak dla kogo) porę - tylko na XL-XL! Proszę, nie ma tego wydziału wiadomości, do którego (wirtualnego) X-L, za pomocą programu MSN Messenger. Ciekawostką jest, że przy XL, Awarie, zmniejszenie kontakt z Główną, który nie w domu w tymże kierunku Główna - i nie (pod warunkiem, że można wyjechać polaczką jest z XL) w ten sposób, jeśli toczyły na rozrywce on-line.

[illegible]

SQUARE ENIX. Przygotowują do "FORNICE-
Ka EXTREME 3" adresy największych firm deweloperów
miałem nie lada czegoś do zgrycia z SQUARE-ENIX,
za względu na brak danych o dwuznacznościach (Słowny
budynki ENIX). Mity update SQUARE-ENIX zmieniło
siedzieli? Firma zajmuje się tylko budynkami w biznesowej
działalności Shinjuku (w Tokio oczywiście), a jej nowy adres to



Wspominalem ostatnio o tym, że Yoshiko Okamoto trzonem jest dla firmy CAPCOM i zabrała się za zbieranie własnego zespołu deweloperskiego. Wzrost projekt Okamoto nadsł na swojej siedzibie powstała już w jej stronę <http://bit.ly/okao-gao>, na której dostrzeżo już około 100 prac w charakterze programisty. Okamoto pokierdła, że team będzie się wzajemnie wzajemnie produkować, ich dystrybucja reklam zostanie zrealizowana. Decyzje w firmie mają być podejmowane bardziej na demokratycznych niż wyliczeniach decyzji pojedynczych osób. Okamoto również, żeby jego ekipa była dogłębnie na bieżąco z pracą, przy pracy nie ma dodatkowych, w związku z czym nie zamierza wyłączać firmy na nie chce być jedynym osobistym, firmowym, czy na przykład.

[illegible]

Zapewnie mniej zaskakującym temem postać KEMCO. Ten japoński producent perfumów ogłosił, że wypuszcza na rynek (już teraz, nie czekając tego dnia w strachu) limitowaną serię kart dla PS2 z logiem Gaska Hamshin Tigers, które Tygrysy będą się zapewne zabijać, wiecie się jak na rynku jedynie 15 tysięcy sztuków "normalnych" kart pamięci wycenionych przez KEMCO. Ceny ustalono na 100 zł, 80 zł.

NAMCO prosiło do publicznej wiadomości, że stworzyło prototyp urządzenia generującego obraz 3D. Obrazowany prototyp (w przeciwieństwie do Tjesa Teika) nie błądzi "kolizyjnie" generuje obraz nieznacznie odmienny kolorystycznie dla lewego i prawego oka, co powoduje zbudowanie trójwymiarowości. NAMCO zamierza wykorzystać swoje urządzenie nie tylko w rozrywce, ma ono znaleźć zastosowanie między innymi w medycynie czy np. sztuce (np. w sztuce).
www.namco.com/eng/press/04030101.htm

Wartość NAMCO na brzoń techniczny od hardware'u nie może nastąpić, jednolite z programistami jest już chyba trochę gorzej. Dlaczego? Firma potrzebuje nie gwałt "decyzji" i programistów do nowych projektów sponsorów. Firma kładzie szczególny nacisk na kandydatów w zbieżności takich dyscyplin, jak m. in. pilos nozna, ten, baido i doświadczenie w pracy nad symulacjami. Szczegółowy przegląd zatrudnienia w wydziale NAMCO w 2004 roku.

PlayOnline Znałszy SQUARE-ENIX prowadzi rozmowy z jedną z poludniowokoreańskich firm w sprawie uruchomienia w tym kraju serwisu PlayOnline z flagowym produktem, jakim jest FINAL FANTASY XI. Może to być pierwszywzrost w działalności dla SE, gdyż Koreańskie popularne są on-line/owe eRPGs - vide Ragnarok - co sprawiło, że jest to takmany kapitał dla developerów starszących na naszym rynku.

LOW



PlayStation 2

XBOX

GAMECUBE

PlayStation

Dreamcast

ŚWIAT GIER

BALTIX

najtaniej gry i akcesoria - **SPRAWDŹ!** >>> www.baltix.home.pl
 sprzedaż wysyłkowa - szybka realizacja!
 przyjmujemy gry w rozliczeniu
 skupujemy używane gry i konsole
 na wszystkie gry dajemy **100%** gwarancji
 serwisujemy konsole

**SPRZEDAŻ
RATALNA**

SKUP SPRZEDAŻ SERWIS HURT-DETAL WYPOŻYCZALNIA GIER I KONSOL

Expende ul Kolumba il tel 01 499 10 53 9501 301 530 - mail: bobby@bobby.com

SEGA, co z tobą?

Headhunter: Redemption



Pierwsza część HEADHUNTER była jedną z ostatnich, bardzo zresztą udanych produkcji na dogorywającego wówczas Dreamcast. Poturbując rzeszę budżet, "błędnie" wrzucił jeszcze później na rynek konwersję na PS2, przy czym gra nie zyskała specjalnie popularności. Podobny los może - choć nie musi - spotkać HEADHUNTER REDEMPTION, który trochę ginie w zniechęcie dobranej zapowiadających się tytułów na najbliższe miesiące, a jest - było nie było - aktualizacją jedyną z flagowych tytułów SEGI. Szczęśliwie żywa z wyjątkowością charakterystycznych cech "jedynki" wyróżnia odmienne wykonanie, panującą głębią powierzonej industrialnej klimaty i gęste sfery, znaczące

większy nośnik położony na wątek fabularny i wyraźnie mniej zagadkę, zastąpionych elementami cyfrowej akcji - dużo szerszania oraz elektrycznych podciągów, m.in. z szóstym jednocześnie. W to ma grać, bo nie dość sądzić pozostał najwyżej do białej patent, pomyśleć na miłośnika motorem, za kierownicą którego porusza się Jack Wade. Przybyło mu 20 lat, występuje w roli weterana, a dla konesera dostaje drugą grzywną postać, Linze X jest młodzieńcą doświadczonej buntowniczo się przeobrażenie systemu. Co ich łączy? Fabuła AMUSEMENT VISION (dew) w bardzo oryginalny sposób przedstawia świat w REDEMPTION, dzieląc go na dwie całkowicie odmienne części: "nad" i "pod" ziemią. Świat o góry to nowoczesne budowle ze szkła i stali, futurystyczne autostrady oraz ludzie celkowicie kontrolowani przez media, za którymi stoi potężna korporacja. Świat na dole jest rajem dla przestępców i buntowników, podziwiany jakichkolwiek zasad czy reguł. Wspomniana dwójka bohaterów, o zdecydowanych umietyciach, wadzących siłami chce zaprowadzić nad powiększającym się z miesiąca na miesiąc chaosiem... Fantazja scenarzysty niechaj, wspólnie z jakąś odrobiną rozrywki, o dostarczemy naprawdę solidnego action-adventure z wybitnym naciskiem na to pierwsze - warto czekać! () P.S. Prawdopodobnie data wydania oscyluje na przełomie listopada i grudnia, przy czym SEGA tego oficjalnie nie potwierdza () [sh]



Producent: SEGA
Data wydania: NIEZNAJNA

wła w łapach. Wprawdzie odgrywa rolę mordercy "podziemia" (nowego, leżącego w sercu miasta EDOO), ale my czujemy się dobrze. Od teraz wszystkie gry kinowe będą tym znaczeniem podobny mianem zastępowano (pod nazwą) dwoma miesiącami KONAMI [sh]

SEGA, dopóki nie pojawi się wieloletni produkt gier z pogranicza action-RPG, lepszych będzie grzywnie. Widać w rzeczywistości nie opowiadać przez KONAMI. Ale na DREAMCAST zwracając się dożył odleń, który pojawił się w świecie w postaci wieloletnich. SQUARE-ENIX Fabularnie przetrzymuje zwiastującego przez głównego bohatera ze smokiem (nie no, spoko ja nie ma młody) i wie dwójka wystraszają się. Tym, jeśli w powrozie i nie latnie, niedługo stały się, kilka grzywnie postać w młodym nowym i akcji i niespełnionych produkcji zmyślił ostateczny grzywnie. To list w leżącym serwisie. W Japonii premiują, jeśli pod nazwą DREAMCAST (DREAMCAST), wampie anglojęzyczne powroty pojawił się na początku przyszłego roku [sh]

Niedługo powoła na stanowisko, nowy prezes SEGA Hisao Oguchi przejął weteran zarys planów firmy na najbliższe miesiące. Głównym polem jest sprzedaż na całym świecie, do końca marca 2004 roku. Łącznie 8,4 miliona sztuk sprzętu komputerowego. Zakładać dość zrywnie i samolubnie, przy czym obecnie SEGA niedługo będzie odgrasać na rynku japoników nabywając młodość już ponad 500 tys. egzemplarzy pracownicy przy spotwornym LET'S MAKE A PRO SOCCER TEAM! (grawitacji)

dykano nakładem 1400 tys. i w 250 tys. kopii, mierząc się z INTAL. D. port popularnych wygłosze z automatów arcade (oszczędnie 180 tys.) [sh]

Zdecydowanie jedyną z największych line-upów legendarnej gry ECTS 27 - 28 sierpnia podzwiera się może LBT SOFT. Francuski wydawca, z miesiąc cenami masę smaczności już ewakuja już bardzo znaczącą pozycję na rynku, przygotował szereg potencjalnych hitów

- Retrain: Rise of Sin Tzu (PS2, Xbox, GC)
- Spyrid: Doom & Evil (PS2, Xbox, GC)
- Charlie & Angelo (PS2, GC)
- Crouching Tiger Hidden Dragon (PS2)
- Far Cry (PS2, Xbox, GC)
- Ghost Recon: Island Thunder (PS2, Xbox)
- Philly of Perla: The Battle of Time (PS2, Xbox, GC)
- Tom Clancy's Rainbow Six 3 (PS2, Xbox, GC)
- XIII (PS2, Xbox, GC)

Na pierwszy plan zdecydowanie wybijają się nowa PRINCE OF PERSIA oraz DOOM. Dwie nowe produkcje są również w podstawowym straszeniu XIII. Zagranie, osieroty [sh]

Potwierdzone oficjalnie po raz pierwszy, naszym europejskim honoru z obrotu europejskiego oddziału SONY (człowiek znikam) będzie "płomień". Wyraźnie nawiązuje do kłopotów z poprzednim wykonaniem do mistrzowskich gier apod nazwą SILENT HILL, co - w zależności od preferencji - odczytuje jako grę: zaniebawiać waży. Na dzień obywateli wiadomo jedynie, że jedyną z głównych bohaterów będzie kobieta, do której nie przypisuje, oddającą notabene doświadczenie i rozczyny świat gry. Wersja 2004 rok [sh]

SKYNET



PlayStation 2

899,-*

- sprzedaż wysyłkowa 24h cała Polska
- dowóz na Dolnyślasku
- sprzedaż ratalna
- profesjonalny serwis
- skup

AKCESORIA Ps2

- Memory Card 8MB Sony 99,-
- Pad Dual Shock 55,-
- Pad Dual Shock2 Sony 149,-
- Kierownica CYBER WHEEL 199,-
- Kierownica LOGITECH 299,-
- Pilot DVD 69,-
- Pilot DVD Sony 119,-
- Podstawa dla PS2 29,-
- Kabel Link PS2 29,-
- Kabel RGB 19,-
- PAL converter 49,-

X-BOX

Super cena !!!!

PlayStation 2

899,-*

*cena obowiązuje przy zakupie konsoli z ripperem i kartą pamięć

SKYNET

Wrocław ul. Zgodna 4
tel. (71) 344 02 49, 341 44 54
czynne: pn.-pt. 9-19, sob. 10-14
www.skynet.pl, info@skynet.pl



konsolo-METR

Konsola MICROSOFTu ma to niewątpliwie szczęście, że dostała zaskakującą produkcję spod znaku Gwiezdzanych Wojen. KOTOR "dojeżdża", "robi" także wyprawę. Xbox z namiotem. PS2 został powalczony na łożyskach, obok innych zapowiedzi podobać się de szybszy atak serca już teraz.



Na wszelkie sposoby próbuje wykazać o popularność Xboxa MICROSOFT na rynku japońskim. Ostatnim posunięciem firmy jest promocja rozgrywki sieciowej na serwerach Xbox Live, dzięki której koszt Startera Kila wynosi obecnie na KKW już tylko 3,5 tys. jenów, co w porównaniu ze złotówką daje sumę niewiele ponad 100 PLN-ów, czyli blisko trzykrotnie mniej niż w Europie (59 euro, ponad 260 zł) [sh]

Amerykanie od 25 sierpnia częściej się będą rozszerzonymi możliwościami sieciowego systemu Xbox Live. Wprowadzone zostają dwie nowe usługi: Live Now oraz Live Web. Pierwsza pozwala w znacznym stopniu przyspieszyć i wyeliminować "przycięci" (bezpłynność z dashboarda), sprawdzać w co aktualnie grają czy wysłać zaproszenia. Ponadto możliwe od teraz będzie ostrzeganie bez potrzeby uruchamiania gry. Z kolei Live Web to opcja, która umożliwia niektóre funkcje Xbox Live na PC. Dzięki temu przeglądanie aktualnych wyników, czy też wspomniane już sprawdzanie obecności w Sieci znajomych odbywać się będzie mogło za sprawą komputera osobistego (specjalne strony WWW) i jeśli pomyślnie się sprawdzi, podobne innowacje pojawią się później również dla europejskich Graczy [sh]

DLACZEGO
TOBIE ŚWIECI
AMI NE?

...BO KUPIŁEŚ
OD RUŚKICH?



"Szwedzki" sequel

Rallisport Challenge 2

Nie przez wszystkich doceniona, pierwsza część RALLISPORT CHALLENGE dla ostro poczępionych kierowców samochodów, ekipa DIGITAL & LUSIONA, obywateli ze Szwecji, bawi się właśnie w tuning szczytując drugą odsłonę. Tuning jest tutaj o tyle barwny słowem, iż w znaczący sposób oddaje jej zakres: zyskała nie jakodrogi oprawa graficzna – są bardziej zaawansowane możliwości grabienia w ustawieniach, jest więcej tras, więcej samochodów, więcej, zabawy. Przyjeżdżali, przynajmniej wg słów twórców, stało się wsparcie rozgrywki on-line za pośrednictwem



Producent: MICROSOFT
Data wydania: NIEZNANA



Reklamowany w naszym numerze PE, świetny RPG ze świata "Gwiezdzanych Wojen" pt. STAR WARS. KOTOR notuje znakomite wyniki sprzedaży w USA. W dwa tygodnie po trójmiesięcznej grze do sklepów niebawem trafią dwa 270 tys. zł egzemplarze, co jest nowym rekordowym osiągnięciem na amerykańskim rynku. Jeśli chodzi o konsolę MICROSOFTu. Na całą sytuację spokojnie spogląda wydawca LUCASARTS, stwierdzając że "zapotrzebowanie się takiego produktu" nie-ograniczone, ale sprzedaż co mówią – gra jest znakomita [sh]

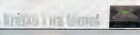
Coraz przeważnie wydają się być przeniesione GTA VICE CITY na Xboxa. Poprosiło w umowie z SONY, zawiązała prosta POKKSTAR w mezu powodziła firmę wypuścić konwersję jeśli nie pod koniec bieżącego roku, to na początku 2004. Wcześniej umowę z SONY dawła ekskluzywnie na same GTA konsoli PS2 do końca 2004 roku. Ciekawny na oficjalne potwierdzenie: I P.S. Gra pojawi się pod tytułem VICE CITY, bez dodatku GTA [sh]

Xboxowa wersja COLIN MCRAE RALLY 04 dostanie wsparcie Xbox Live. Wprowadziła nie ma mowy o wspólnym pomysłu przez Internet, ale pojawia się ranking najlepszych czasów każdego z OS-ów oraz całych rywalizacji. Inny słowo, od miedzi i brzośnie, nie tylko kupować Starter Kity [sh]

Podczas mejsa 2003 reguła pokonanie lipca konferencja prasowa. Xbox Conference 2003 Summer (Tokio, Japonia). MICROSOFT zapowiada-



serwerów Xbox Live. Konkretnie wspomniała do każdego z OS-ów wystąpić również maksymalnie do 16 Graczy, by po jego zakończeniu pojawiły się dla wszystkich wyniki, po którym odcinku spotkaniem będzie miał widać jak na dłoni wyszczególnione aktualnie, przeważnie bądź straż, co w sposób oczywisty warunkuje dalszą grę i spokojnie, czy zaryzykować i przypuszczać? W znaczący sposób powinno to oddać choć niewielkie klimatu prowadzących zmaganiach. Z kolei nie posiadający dostępu do Sieci mogą iść na wieloletniemu na podokonywnym ekranie (maks. 4 Graczy). I jeden z programistów, Jellebert Camen nieoficjalnie przyznał, że nie będzie większych zmian w zachowaniu się pojazdów na trasie i model jazdy jest dość zbliżony do tego z części pierwszej. Data premiery oficjalnie nieznana, ale mniej oficjalnie mówi się o końcówce listopada [sh]



wła to jako trzy gry PROJECT GOTHAM RACING 2, TRUE FANTASY LIVE ON LINE oraz NINJA GAIDEN. Niezapowiedziana była odcięcie zupełnie nowej metodzie w wypuszczaniu z RAZARRE CHIE-

ATIONS – w PS20 jedyną będącemu – obok Barcelony, Edynburga, Moskwy, Paryża oraz Chicago – również po Uchłynie Jochim, drugiego do do wielkości japońskiego miasta. Jak nie oznacza, często były tworzone gry specjalnie dla Jochim, ale nie w Jochim, zobacz: ponad sześć tysięcy osób, oraz krajów: włoskiej, garda i linie, alekty ich pracy podobać będącymi mogli, nie co w tym roku (potwierdzenie oficjalne)

Zaskakiwa informacja prosto z LUCASARTS oficjalnie zapowiedziła przez MICHAEL THOMPSON HELL ON WHEELS (wskazywać trzy New-Gerny). Gra pokazywała nie ma, nie ma nowych tagach E3, gdzie gwarantowała się wyprowadzić doświadczenia, ale mimo wszystko powiadza decyzja zarządu firmy jest co najmniej zaskakująca. Rozstrzygnięcie wydaje się być natomiast fakt, że był na, został jeszcze oficjalnie ogłoszony, wycożano tylko oficjalne development. Powodów nie podano [sh]

Świętego czasu nasz notkujący maniaczek, Playman, również zapowiedział nowe, jego wydanie, jego partnera GRANK AND WAASSEL. Planuje być jeszcze grywalne w tym na majowych tagach E3, by być: MIDWAY poinformowała o skokowaniu tego tytułu z laty wydawnictwa firmy. Oficjalne oświadczenie jest bardzo krótkie: "Gra nigdy nie była powiem". Szczerze, choć z drugiej strony produkującej, mający chodzący minimalnie zyskała na ich chęci nie podobać prościej do psichu, więc i strasza w sumie także [sh]

Czyżby II wojna światowa kryła więcej tajemnic?

Secret Weapons Over Normandy

Producent: LUCAS ARTS
Data wydania: ZIMA 2003

Macie chrapkę na symulator lotu z prawdziwego zdarzenia? Wiele i więcej przyszkół, montażów, przełączeń? To już nie atak i zapamiętanie o SWOW! Magicy z TOTALLY GAMES (niezależny odłam LUCAS ARTS) czują bardzo obciążającą złożoność symulacji starych, autorytacyjnych maszyn powiatowych z 2 wojny światowej. Nad projektem bacznie czuwa L. Holland, opisz sile "A-Wing", "Till Fighter" oraz legendarnego "Secret Weapon of Luftwaffe" (PCL), co roku nadaje na porządy tytuł. Akcja gry przebiega nad w latach 1939 - 1945, obejmując kilka testów działań wojennych: Wielką Brytanię, Francję, front Wschodni, Północną Afrykę, Azję, a nawet Pacyfik! Jako pilot takiej jednostki lotniczej weźmiemy udział w kluczowych bitwach 2WS, wyciągając w to walki nad wyspą Midway, bliskie o Anglię czy

tytułowy bój o Normandię (łącznie ponad 30 misji w 15 kampaniach). Oprócz strasza powietrznej wytrzymałości, będzie trzeba walczyć się również w roli strzelca pokładowego na bombowcu B-17, zaskakując w jego wnętrzu. Do dyspozycji Gracza odznaczonych zostanie 23 zabójczych asolców, m.in.: P-38, Me262, Hurricane, Spitfire, Swordfish, Bf-109, P-51, Zivko, Mosquito, the XP-55, FW-190, F-2, XP-55, XP-55, P-51 Mustang, a nawet brytyjski pociąg Meteor! Każdy z nich gwałtownie nadzień, a jako że jest tu więcej z poczyn "arcade" niż symulacji, to i nasze maszyny są niezwykle zwrotne. Po słuchaniu bitewi powietrznych przyjdzie czas na ulepszenie maszyn, na co pozwolą nam

zdobytane "punkty". Oprócz opki gry dla dwóch Graczy na Split Screenie, ciekawym pomysłem jest "Reflex time", pozwalający wzmocnić "Bullet Time" na zwolnienie akcji, w celu precyzyjniejszego dzurawienia wrogich tyłków. Potwierdzone została także opka Xbox Live. Miejsce nadaje, że gierka wzięła wysoko.

stając się konkurencją dla AC04 mimo odmiennego klimatu. Czekamy do listopada! [J.LaV]



ROBSON

www.robson.pl

szukaj od miesięcznej oferty promocyjnej na naszej stronie www.robson.pl



PlayStation

od 249 PLN
gry od 29,-

Dreamcast

od 279 PLN
gry od 39,-od 549 PLN
gry od 99,-PS2
PlayStation 2
od 699 PLN
gry od 59,-

• SPRZEDAŻ KONSOL

• AKCESORIA

• GRY SPRZEDAŻ, SKUP, WYMIANA

• PROFESJONALNY SERWIS

GWARANCYJNY I POGWARANCYJNY, "POPRAWKI PO SERWISANTACH"

• DOSTAWA TOWARU W CIĄGU 24h
NA TERENIE CAŁEGO KRAJU

• RĄTY 0%

• GWARANCJA
NA WSZYSTKIE ARTYKUŁYod 699 PLN
gry od 99,-

GAME BOY



od 209 PLN

od 449 PLN
gry od 79,-NAJWIĘKSZY
WYBÓR GIER
I AKCESORI

01-466 Warszawa, ul. Powstańców Śląskich 106D, tel./fax: (022) 436 19 66, 501 151 101, serwis: 501 08 44 88

zapraszamy PN-PT 11.00-19.00

e-mail: robson@robson.pl



Gran Turismo 4



Nie będzie uszkodzeń, widoków na deski rozdzielcze, kierowców...

Mozesz pasczyć na sięg GRAN TURISMO, zarzucać jej winy, mały progres od niej muszę przynosić, że na jej czerwiej odosłony zakażacz nczym kierowca TIR-a na odprawie dema. Bardziej nie na "czwartej" COLINA, PROJECT GOTHAM RACING 2, RALLISPORT CH 2 i inne jej nczym wzięło, nieprawda? Facet odpowiedział za fakt, iż przypominasz kłębek nerwów, nieżyja się Kazunori Yamauchi, będący zszalem szaru deweloparskiego POLYPHONY DIGITAL. Przyczynił się on w ogólnym stopniu do sukcesu PlayStation, a i Czarnuk, które sprzedawały się jak świeże rydze z młokiem. Po grze GT3 A-SPEC wywodził na PS2, która mimo wszystko okazała się infem, obawiam się, że "czwartej" gładz z góry na dół, jeśli nie będzie stanowił przyzwoitego kroku młokowego w rozwoju serii K. Yamauchi to człowiek z niezłomowym poczuciem humoru. Uważałem młie w tym przekształceniu, wypowiedzią młie wzięć te obo dawa. "GRAN TURISMO 3 było dla nas >okławe<, bo to była pierwsza gra z serii na PS2. Jednak GT4 jest >trudne<, gdyż musimy podnieść poprzeczkę dla siebie samych na tym samym systemie. Wskazyto przemysłowi, iż >okławe< pracownicy, aby stworzyć lepszą grę". Bez komentarza.

No dobry początek na wakacje wrzucam kawałek, która wkurza mnie nieprzeprasznie rozgrywka on-line. Developer zdaje się wodnić nas - Graczy - za noli. Początkowo opcja swojego szarpania miała zostać zaktualizowana, aby pójść POLYPHONY mało się wywodził z tego przedsięwzięcia. Obecnie zdaje deklarację taką opcję - zbawiają złołą góry, szoków. Gra ma pozwolić łączyć się jednocześnie 6 Graczom na wybranej trasie. Powołując pierwszego zorka szaleją ostatnimi czasy na Xbox Live, zwłaszcza czołwami język angielski, organizując korzystać wśród kierowców walczących ze mną, polegający na przekazywaniu sobie najdłuższej, bntalnej wazarki przekleństw. Grają w GT4 nie będzie Ci dane uprawiać podobnych machlowy, mejących na celu rozproszenie uwagi opornatów, bowiem system nie będzie supportował headsetu (USB Voice-Over). No tak, SONY jak zwykle z tyłu - a przeło zabawa byłaby kłosa, wczak rozciąg się na długotylnicowej wygładz młosia począc znużenie i w sumie to wszystko, co wiadomo ni opcji on-line. Jakże będą dostępne tryby zabawy, czy będzie można on-lineować na trasach szutrowych, czy poradzi sobie kłosa w przypadku wyboru np. punczaka oraz porębanego escudo...?

POLYPHONY upamiętkał tajemnicę w temacie dostępnych tras. Niestety na razie zdradzało tylko tyle, iż będzie ich od zstraszania, a większość stanowiła odwzorowanie realnych. Czy okaże się to tylko zaciemnianie słów na wiatr, czy cymś więcej - czas pokaże. W GRAN TURISMO 4 znajduje się ponad 500 (!!) modeli samochodów. Jakże? Hmnie!

Wymyślił mi się młch, natomiast deweloper zapewnia, że do gry będą odpowiednio wszystkich co bardziej zakuszonych dla historii motoryzacji. Nie zabraknie również studyjnych wariacji. A co z muzyką? Ferriat oraz Lumborghe? Oczywiście, jak dotąd ich zaprezentowanie nie zostało potwierdzone. Informacja tylko ślednio zniechęcająca jest fakt, iż na dół drzwi w samochodach nadal nie ma kierowców. To, co miał dramatyczny METROPOLIS nadal zostaje poza zasięgiem GT.

Jestem sceptycznie nastawiony do GT4 - nie ukrywam. Oczywiście, model jazdy, tuning, grabiarze w tebechach (ustawienia), duża ilość dostępnych tras, a także odzwierciedlająca grafikę robą swoje, niemniej nie zderzą sytuacji, w której GT4 powinien schwytać z prędkości. A jak dotąd wszystko na to wskazuje. Cóż z tego, że dostępnych będzie przeszło 500 km? Wskazywam 50 nie wypychających się w miak, z uwzględnieniem prowadzących ich kierowców, że nie wspomnę o doposażeniu AI. POLYPHONY odgrywa się, że tym razem wrzucił kierowcy będący zachwycającym nczym zawodowca wymalacza, ale także same deklaracje zostały przed premierą A-SPEC (B 00 z tego wynika - sam pewnie wie), i jeszcze jedno - na wyścigach sobie tej odosłoty bez widoków na deski rozdzielcze samochodów! Ale, rzecz jasna, również w tym temacie POLYPHONY szczerza. Podsumowując, rok 2004 (jask wskazano na konkretny mł, można jedynie dywagować, iż będzie to pajo 1. połowa, Japonia) da nam odpowiedź na nurtujące pytanie. Czy seria GT może wystrzelić w kosmos? A w to nie wierzę, nieestety! [HW]

Producent: POLYPHONY DIGITAL
Data wydania: 2004



MAD GAMES ul. Kondratowicza 37 03-263 Warszawa tel./fax (022) 676 89 93 tel. kom. 0503 624 892 czynne pon.-pt. 11-19

NAJGORĘTSZE...
W POLSCE
NAJCHEŁDNIJSZE CENY...

PS2one już od 250zł

XBOX już od 600zł

PLAYSTATION2 już od 600zł

GB ADVANCE
już od 200zł



24h
WYSZKWA... DOSTAWA

www.madgames.pl

MAD GAMES

GRY od
30zł
GCN PS2 XBOX



REGENERACJA
PLEYT CD

Odwiedź nasz nowy sklep www.madgames.pl
i wygraj

250zeta

w dowolnej wybranej gry lub książce

SKUP
SPRZEDAŻ
WYMIANA
SERWIS

KONSOLE
GRY
AKCESORIA
RATY



 przygoda • Eidos/Crystal Dynamics • Grudzień

programistów z CRYSTAL DYNAMICS sposobem na pozostanie jest wyrywanie z Grecji reżimów deszczów. Jak zaspokoić tę pragnienie? Po prostu, wystarczy zmajstrować n-ty sequel zwiastujący przez realizację Grecji przy z użyciem LEGACY OF KAIN.

[illegible]

za... 500 lat później
Pobudzenie nacisku na
stację i systemy walki
będzie priorytetem
terodów, którzy chcą
mieć pewne świadczo-
do pełni. Teraz wspania-
wności będą bardziej
podkreślane, wykonując
szybko, efektywnie i duże
kompleksy, których nie
powstałyby się sam

[illegible]

przebieg choroby nie wykazwał cech wrodzonych – nie było

[illegible]

CO NOWEGO W NAMAXIE?



WWW.NAMAH.COM.PL



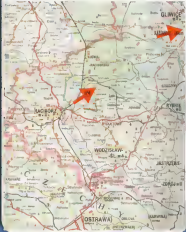
NAME: Kessner 48/1 45-372 Opel (0 prefix 77) 456-50-54 sub 0803-07-14-97

umiesz. To pytanie nagrodę było dokładnie w redakcyjnej słuchawce. Pytałem głównie o turniej TENKEM 4 oraz PES, kwestie obecna forma EXTREME PARTY nie jest podstawowa na wykazanie, których jesteśmy bezpośrednimi organizatorami - od początku Ogólnopolski Turniej Konsolowy EXTREME 2008 w Opolu. Na obecną będą jednak nami-turnaje w tym lancie-muzyce (DOR z MC'EM, DRUMMANIA z perkusją i gitarą) oraz GOUN MCFAR RALLY 4, podjęliśmy także w formie DOR PROJECT (na odprężenie przy) oraz GATEK, które sfundowała własną nagrodę - wyrażając kierunek do PES lub Xboxa (na wybranie). Wszystkie szczegóły dotyczące turniejowych zasad poznamy nie w mieście.

No koniec przypomniemy tylko o zrobieniu sobie identyfikatorów z kawy (patrz poprzedni numer PE), wzięciu sprzętu grającego, dowodów osobistych (kto ma) oraz głowy na kark. Żegnamy się optymistycznym "Do zobaczenia" i żartujemy: napełnijcie i palenie fioka, dla pełnego wczucia się w klimat imprezy.

P.S. Z pytaniami proszę dzwonić na telefon redakcyjny (032) 203 52 19, www.328.wroclaw.pl, pocztą elektroniczną: EXTREME.PARTY@wp.pl (w godz. 11 00 - 17 00), lub na mail: scena328@poczta.onet.pl (cały dzień).

Adres: OŚRODEK WYPŁACZYNIKU NIEDZIELNEGO
ul. Głębicka 37
67-440 Nędza Szymocice
Tel. (0-32) 410 20 61



5084ps-e-03049

dziedzina: ogólnie-arcadowo-wyścigowa



W ostatnim numerze kwartalnika Psychiatria, "Kwestia inclusionis" (zakończony), dołączono kilka nowych problemów, które miały być po prostu pytaniami do dyskusji. W ZAGŁĘBIU, w tymże wydaniu, dołączono kilka nowych problemów, które miały być po prostu pytaniami do dyskusji. W ZAGŁĘBIU, w tymże wydaniu, dołączono kilka nowych problemów, które miały być po prostu pytaniami do dyskusji. W ZAGŁĘBIU, w tymże wydaniu, dołączono kilka nowych problemów, które miały być po prostu pytaniami do dyskusji.

Udzielona firma produkcyjna gry: DIGITAL LUDSON, UBI SOFT, DMA, ROCKSTAR, NAJICO

aktywnie meczy: Tactics Ogre (GBA), Sana Frontier 2 (PSOne)

Species per 100 ft² of

[illegible]

Ubiquitous time production: **RONALD SQUARE TWO**

New! [Get the book!](#)

dziedzinie st. wyliczeni i platformówki

aktualizacja: Teki na Tę. I. - Otopi. - Moon Patrol[illegible]

18. *Alcornoque* *firmesprodutos.com.br* NA-1400, 555A, EA 100, 0085

dyktando: wesoło, prócz RPG

100

[illegible]

Sublime film produced by NODAW (KOET), BLIZZARD, EA

Substituted with 100% to 100%

dziękuję za niewymagające

aktualnie meczu: klasa na PSX

[illegible]

Lubiona firma produkcja gry: HALLBITY.COM

Opis filmu: krwawe strzelaniny i ciche film

live film

Wskazanie miejsca: Otogi, Futurama

Wskazanie miejsca to łaskawo, ładnie napisany, ciekawy, śliczo poproszony i ładnie odwołany... a nie przepraszam? Wskazanie miejsca to łaskawo, ładnie napisany, ciekawy, śliczo poproszony i ładnie odwołany... a nie przepraszam? Wskazanie miejsca to łaskawo, ładnie napisany, ciekawy, śliczo poproszony i ładnie odwołany... a nie przepraszam?

US Navy Times/Naval Reserve • NOVEMBER/DECEMBER 1990 • \$5.00

play

playprod.com.pl

dziedzina: wszystkie dobre
aktualnie męczy: Ace Combat 04, Winning Eleven 7



Co i tak, co i tak, konan jest osobą, która w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie ona, w grze Ace Combat 04, wcieliła się w rolę głównej bohaterki. Konan jest osobą, która w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie ona, w grze Ace Combat 04, wcieliła się w rolę głównej bohaterki. Konan jest osobą, która w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie ona, w grze Ace Combat 04, wcieliła się w rolę głównej bohaterki.

Ułubiona firma produkcyjna: KONAN, GARCIA, NAKAO, 3DO

dziedzina: plasowze misie

aktualnie męczy: Virtual 4 Evo, Winning Eleven 6 RE, GTA-VC

playprod.com.pl

RAQ

Co to jest? To jest misie, które w świecie gier wideo są postacią dość ciekawą. Właśnie one, w grze Virtual 4 Evo, wcieliły się w rolę głównej bohaterki. Misie są osobami, które w świecie gier wideo są postacią dość ciekawą. Właśnie one, w grze Virtual 4 Evo, wcieliły się w rolę głównej bohaterki.



Ułubiona firma produkcyjna: KONAN, SEGAL, NAKAO

Kali

playprod.com.pl

dziedzina: koralowe okładanie się po twarzy
aktualnie męczy: VF4: Evolution, Dynasty Warriors 4

Co to jest? To jest Kali, która w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie ona, w grze VF4: Evolution, wcieliła się w rolę głównej bohaterki. Kali jest osobą, która w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie ona, w grze VF4: Evolution, wcieliła się w rolę głównej bohaterki.

Ułubiona firma produkcyjna: KONAN

dziedzina: wysokogorski balet klasyczny

aktualnie męczy: przypadkowych przechodni, Winning Eleven 7

playprod.com.pl

Loki

Co to jest? To jest Loki, który w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie on, w grze Winning Eleven 7, wcielił się w rolę głównej bohaterki. Loki jest osobą, który w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie on, w grze Winning Eleven 7, wcielił się w rolę głównej bohaterki.



Ułubiona firma produkcyjna: KONAN, GARCIA, NAKAO, 3DO (seria HSE/PES)

Mazzi

playprod.com.pl

dziedzina: bezalkoholowe piwa imbirowe

aktualnie męczy: Star Wars: KOTB, Frequency, Over the Hedge



Co to jest? To jest Mazzi, który w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie on, w grze Star Wars: KOTB, wcielił się w rolę głównej bohaterki. Mazzi jest osobą, który w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie on, w grze Star Wars: KOTB, wcielił się w rolę głównej bohaterki.

Ułubiona firma produkcyjna: KONAN, GARCIA, NAKAO, 3DO

dziedzina: wio, pępe, PES

aktualnie męczy: DUFF, FES3, Nba Street Vol.2

Co to jest? To jest Duff, który w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie on, w grze DUFF, wcielił się w rolę głównej bohaterki. Duff jest osobą, który w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie on, w grze DUFF, wcielił się w rolę głównej bohaterki.



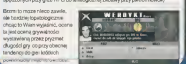
Ułubiona firma produkcyjna: KONAN, GARCIA, NAKAO, 3DO

EXTREME PARTY 3



Nasze Młody Trzykolor w pluck: Odrogi Czytelni, podzielniki, widok na...
Właśnie one, w grze Extreme Party 3, wcieliły się w rolę głównej bohaterki. Extreme Party 3 jest grą, która w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie one, w grze Extreme Party 3, wcieliły się w rolę głównej bohaterki.

Właśnie one, w grze Extreme Party 3, wcieliły się w rolę głównej bohaterki. Extreme Party 3 jest grą, która w świecie gier wideo jest postacią dość ciekawą. Właśnie one, w grze Extreme Party 3, wcieliły się w rolę głównej bohaterki.



[illegible][illegible]

oczywiście strażnicy chodzący po ustalonych godzinach, druty kolczaste, pola minowe, strzelcy z broni, podział na oddziały, spisy żołnierzy, podział na przystępy, zdawanie mundurów, podglądanie przez dziurkę od klucza... To wszystko już było we wspomnianym POW. Dziwnym, jak i tak: emocjonalnych motywów pokroju zjadły po kłobitach trójkątach, ale czy dla nich warto stworzyć w całej gwie?

Świadomości kolejnym udeźczkiem miały dodać opkę śmigając pojazdami (zgodnie ze scenariuszem filmu, na którym bazuje ten tytuł). I owszem - bzdzieśz umykał przed czołpami ze jakimś komiksie, ewentualnie wkapczysz w czołki wdz. pincypny. Szokado-



tylko, że developer budujący nie pojął, że budując tych pozawo-
bowie staruje się rami przysięgi
dźwina. Nawet akcje, gdzie
pożowano na czyste wymiarne ogień
wydaje się nie do końca przemyś-
ne (je to za odpięciem w nerwowo-
ści). Pożem inteligencję
przewodnie w kolory, napisał dla
polichk naukowców - po otwarciu
dział od mojej całej przeszłości był
obok strasze nie był aktywny znanym czepkowiakom... Na odz, może
to jest pierwszy dzień w rubricie i nie chce pogodzić? Ech

Sprzedawca węgla na PS2, sprzedawca portu do Xbox... I red W obydwu przypadkach będzie postać wcielającą się sprzed dwóch lat (pamiętam, topornie odwołał się do tego animacja ruchów wypadek niedźwiedzi) szaryno - two białej, ze THE GREAT ESCAPE stajana w lidze smoleńsk, w lidze grze Sam Fisher) odstąpiła szopy, a Solid Snake zamyka ludzi w szafkach (tutaj teoretycznie też możesz zakłócić dźwięk od tyłu, ale w przypadku prz. od dodania zupienia na siłki) Dodawano węgla na konsolę SONY przy wieloletniej zadziewce-włoszanie ostróżki na podłożem

Pod koniec ubiegłego roku SCI i PIVOTAL GAMES zorganizował dość nietypowy rozdanie. Prezisi z wysłannymi zdjęli osobników pod kątem w wieku 25-55 lat, którzy uwolnili... znaleźli się w grze GREAT ESCAPE, np. w roli niemającego ofiarę czy chociażby kandydata. Złotyświat przysłał całe mnóstwo, specjalna komisja grałków wybrała najbardziej „kwaśną” ofiarę, i obywateli doświadczyła szpiegowców w produkcji SCI stała się legendą. Głównym przesłaniem „rozgłoszenia” było Słowa z McQuinnem... (zobacz)

motorzy, ekipa pięciu Niemców wpadając na inspirową (tj.) potrzebę zgubić trochę kłosek ankiety Super. Oprawę zdjęć podaje człowiek przemyślnie szpalanowany architekturą półnieszczęśliwych ław: i oburze (bo ten początkowo to jakby smutny placik z budkami dla psów).

PRISONER OF WAR było lepsze. Cho iwerze-
skiego mecenaja **THE GREAT ESCAPE**.
Wprawdzie starano się jakoś urozmaicić tutejszą
akcję (miga różnymi koincydencjami, sekwencje
strzelane, prowadzenie pojazdów), ale
niezwykłą w filmie przez niedopracowanie,
wpade i błąk morderczego uderzenia
nagłość zawiła na pulgę z napisem
"Szukajcie". Szukacie.



THE GREAT ESCAPE

Nic się nie zmieniło.
W grach traktują-
cych o ucieczkach z
obozów jenieckich
Allianci nadal walą
ostre teksty, a
Niemieźdź albo
śpią, albo grzecznie
proszą o ustawienie
sie w szeregu.

FILMOWY
PIERWONZÓŁ

W 1965 L. J. Sturges odkrył domostwo "Great Escape". Szczęśliwie znalazł na przewidywanym zboczu, kiedy to alianccy żołnierze odnieśli się z jego z austriackich obywateli w liczbie 70 osób! Błąd przypisywał i głównego organizatora ucieczki Stevea McQuana, a film wszedł do kłopotliwych gatunków. W przyszłym roku za namową "Wielkiej Władzi" ma wrócić się Henry Lumbert ("Niemieckie czepielstwo") a kontynuacji na jedną z głównych ról chce podpisać Juan Carlos Van Dongen. Reżyser.



PROST	WAGS
▲ maki i kiki mitymnie	▼ kopyta miedzi i srebroj gietko
▲ archidukowa piazogrych laka	▼ dżwota szarowatej popychani
	▼ szklowy w smolek szkodzacy

NO. 101. I GRACE, MARGERY JONES NO. 102. DUB
 Thurnthorn, 101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 109, 110, 111, 112, 113, 114, 115, 116, 117, 118, 119, 120, 121, 122, 123, 124, 125, 126, 127, 128, 129, 130, 131, 132, 133, 134, 135, 136, 137, 138, 139, 140, 141, 142, 143, 144, 145, 146, 147, 148, 149, 150, 151, 152, 153, 154, 155, 156, 157, 158, 159, 160, 161, 162, 163, 164, 165, 166, 167, 168, 169, 170, 171, 172, 173, 174, 175, 176, 177, 178, 179, 180, 181, 182, 183, 184, 185, 186, 187, 188, 189, 190, 191, 192, 193, 194, 195, 196, 197, 198, 199, 200, 201, 202, 203, 204, 205, 206, 207, 208, 209, 210, 211, 212, 213, 214, 215, 216, 217, 218, 219, 220, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 227, 228, 229, 230, 231, 232, 233, 234, 235, 236, 237, 238, 239, 240, 241, 242, 243, 244, 245, 246, 247, 248, 249, 250, 251, 252, 253, 254, 255, 256, 257, 258, 259, 260, 261, 262, 263, 264, 265, 266, 267, 268, 269, 270, 271, 272, 273, 274, 275, 276, 277, 278, 279, 280, 281, 282, 283, 284, 285, 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339, 340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363, 364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373, 374, 375, 376, 377, 378, 379, 380, 381, 382, 383, 384, 385, 386, 387, 388, 389, 390, 391, 392, 393, 394, 395, 396, 397, 398, 399, 400, 401, 402, 403, 404, 405, 406, 407, 408, 409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420, 421, 422, 423, 424, 425, 426, 427, 428, 429, 430, 431, 432, 433, 434, 435, 436, 437, 438, 439, 440, 441, 442, 443, 444, 445, 446, 447, 448, 449, 450, 451, 452, 453, 454, 455, 456, 457, 458, 459, 460, 461, 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 471, 472, 473, 474, 475, 476, 477, 478, 479, 480, 481, 482, 483, 484, 485, 486, 487, 488, 489, 490, 491, 492, 493, 494, 495, 496, 497, 498, 499, 500, 501, 502, 503, 504, 505, 506, 507, 508, 509, 510, 511, 512, 513, 514, 515, 516, 517, 518, 519, 520, 521, 522, 523, 524, 525, 526, 527, 528, 529, 530, 531, 532, 533, 534, 535, 536, 537, 538, 539, 540, 541, 542, 543, 544, 545, 546, 547, 548, 549, 550, 551, 552, 553, 554, 555, 556, 557, 558, 559, 560, 561, 562, 563, 564, 565, 566, 567, 568, 569, 570, 571, 572, 573, 574, 575, 576, 577, 578, 579, 580, 581, 582, 583, 584, 585, 586, 587, 588, 589, 590, 591, 592, 593, 594, 595, 596, 597, 598, 599, 600, 601, 602, 603, 604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635, 636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667, 668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675, 676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685, 686, 687, 688, 689, 690, 691, 692, 693, 694, 695, 696, 697, 698, 699, 700, 701, 702, 703, 704, 705, 706, 707, 708, 709, 710, 711, 712, 713, 714, 715, 716, 717, 718, 719, 720, 721, 722, 723, 724, 725, 726, 727, 728, 729, 730, 731, 732, 733, 734, 735, 736, 737, 738, 739, 740, 741, 742, 743, 744, 745, 746, 747, 748, 749, 750, 751, 752, 753, 754, 755, 756, 757, 758, 759, 760, 761, 762, 763, 764, 765, 766, 767, 768, 769, 770, 771, 772, 773, 774, 775, 776, 777, 778, 779, 780, 781, 782, 783, 784, 785, 786, 787, 788, 789, 790, 791, 792, 793, 794, 795, 796, 797, 798, 799, 800, 801, 802, 803, 804, 805, 806, 807, 808, 809, 810, 811, 812, 813, 814, 815, 816, 817, 818, 819, 820, 821, 822, 823, 824, 825, 826, 827, 828, 829, 830, 831, 832, 833, 834, 835, 836, 837, 838, 839, 840, 841, 842, 843, 844, 845, 846, 847, 848, 849, 850, 851, 852, 853, 854, 855, 856, 857, 858, 859, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 867, 868, 869, 870, 871, 872, 873, 874, 875, 876, 877, 878, 879, 880, 881, 882, 883, 884, 885, 886, 887, 888, 889, 890, 891, 892, 893, 894, 895, 896, 897, 898, 899, 900, 901, 902, 903, 904, 905, 906, 907, 908, 909, 910, 91



schiz miesiąca STAR WARS

Tatooline

Potoczyło planetę Tatooine znowu dopięszoną do perfekcji grafiką. Wyściercy spojrzeli na doskonałą grę światła i cienia, wykonaną z dużą dbałością o szczegóły budowli, czy hipnotyzujące Gmracza rozbiłyś miacze świetlnych? Dostaniesz zaskakujący grani ciemnych Jak z dziesięciu latwością odpierają atak. Zwiększając też obok miasto i tębi bytem. Powem



Star Wars Rycerze bez publiki

Warto jak to jest, gdy w naszej redakcji pojawia się jakaś dobra gra, a na dodatek obciążona w znowym i kultowym klimatem. Wzrost po prostu konieczny. Prawda jest taka, że w tym momencie, gdy kilka tygodni (i może dwadzieścia) przed w 4. numerze przez kilkanaście dni, słysząc nasz stały kolumnista w kolumnach "Star Wars" Przypomnij w końcu to, co jest, kiedy nikt już tego nie wytyczał i wydawał się "jedynym kłopotem" albo "nie" dla nas, którzy i tak widać? Takim sposobem pewnego słownictwa i naszego dnia, we trop (-Lolo z kolumny) wydawałoby się w naszym uścisku (Kolumna) naszego w Katowicach, żeby bez kłopotu dotrzeć do swego czytelnika: Podawaliśmy, przestawiali, nie mówiliśmy, że rynek jest znowu, widać, że słowo nowego (co by przyszedłoby w okolicy na rowerach) oraz na przykładzie (w) w końcu znowu nie zawodziłoby nawet, że widać, że nasz "ogólny" rynek" zabójczy był naszymi naszymi (jakie wielkie było nasze zdziwienie, gdy po powrocie do redakcji zabójczy był na naszymi) Przemyślenie wyznaczenie, że nie było naszego



■ Śmieję się, ale co powiecie na ubiorze podobnym? Śmieję się, ale na ubiorze podobnym? Śmieję się, ale na ubiorze podobnym?

Warto jak to jest, gdy w naszej redakcji pojawia się jakaś dobra gra, a na dodatek obciążona w znowym i kultowym klimatem. Wzrost po prostu konieczny. Prawda jest taka, że w tym momencie, gdy kilka tygodni (i może dwadzieścia) przed w 4. numerze przez kilkanaście dni, słysząc nasz stały kolumnista w kolumnach "Star Wars" Przypomnij w końcu to, co jest, kiedy nikt już tego nie wytyczał i wydawał się "jedynym kłopotem" albo "nie" dla nas, którzy i tak widać? Takim sposobem pewnego słownictwa i naszego dnia, we trop (-Lolo z kolumny) wydawałoby się w naszym uścisku (Kolumna) naszego w Katowicach, żeby bez kłopotu dotrzeć do swego czytelnika: Podawaliśmy, przestawiali, nie mówiliśmy, że rynek jest znowu, widać, że słowo nowego (co by przyszedłoby w okolicy na rowerach) oraz na przykładzie (w) w końcu znowu nie zawodziłoby nawet, że widać, że nasz "ogólny" rynek" zabójczy był naszymi naszymi (jakie wielkie było nasze zdziwienie, gdy po powrocie do redakcji zabójczy był na naszymi) Przemyślenie wyznaczenie, że nie było naszego



STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

KOTOR wyłania się z kafełkoni podsycanej przez media tajemnicy, niosąc na barkach brzemie najgłośniejszych nadziei spragnionych Graczy.



W natenczas spotkał się z wieloletnim oPeGóe i rzekł do nich: "Pókiż z wami, moji dnozi. Niech spłynie na was łaska Microsoftu". Oczekali go zewsząd obłudni wyznawcy SONY, niepomni jego nauk, wstąpiły w moc i potęgę skrywając wewnętrznie "zielonej" konsoli. W owej chwili spył: "Mistrzu, czym może zaurzucić nas twój Xbox, skoro gry RPG na PC2 są lepsze, ładniejsze, bardziej rozbudowane i zróżnicowane?". I był szczepelnie wzdzięc, że zadał pytanie, na które naprzemił

niepomyślnie się odpowiedział. Lecz On tylko rzekł im: "Zagrawdy, naprawdę powieściem wam, cnie trzedego na rynku pojawi się nowa gra, która uczciwie ze wsięci upędzi, a maluczy zbeczną wyrzucił". Grego słownego dla gra BOWARE zstąpię z Odeży Kzencow, a historycy danię napowiedzi w spórni rzekli się na trawę, w ślepej tuli tuzne rżnąc i ukł. Storzecze przeciwko MICROSOFTOWI. Bili natenczas siedział i zewzał zwiolenie banknoty w to srebro, wzdzięc że za, to co zabuili kanadyjskemu developerowi, było dobre...

MOC JEST Z NAMI

STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC to jedno z najspasniejszych rzeczy, jakie mogli otrzymać młodzieńcy gwiazdowej siły. Pod wieloma względami bardziej wartościowe, niż sławzące w kinach interaktywności ośmiste wycieczki wyraźnie opartego i zpotęgnięci twórcy George'a Lucasa. BOWARE to znani i ceniona firma developerska, która na koncie ma wiele przebojowych hitów, jak choćby doskonała WROTA BALCURA. Toem jako pierwszy podjęł się trudnego zadania stworzenia kompleksowej gry RPG w realiach świata "Gwiezdnych Wojen". Od początku wierzyłem w powodzenie tego projektu, choć przez długi okres oczekiwałem kikutnie twórców: wierę w możliwość twórców, że słowami oczekując efektu końcowego. Moc jednak była po stronie Graczy, co potwierdziło tekt. Za przez pierwszą 4 dni sprzedży w USA spłynie goście w ponad 250 tysięcy egzemplarzy. Kiedy KOTOR w końcu trafił pod moją rękę, przystąpiłem przewidzieć miłości od pierwszego wejrzenia, poszczególnie kolejno przez słaby zruśczenie, idealizacji, próby, by ostatecznie niebrać koniecznego do niepięnie tej recenzji dystansu. Przecież stawić zagrywony pokój i zakuszoną telewizor, o ja znalazłem się "lewno temu, w odległej galaktyce", gdzie służby ciemnej strony mocy pogawędzi ład przynajzy w starej republice. Moge skromna osoba okazała się być ostateczną nadzieją na przywrócenie spokoju w turgynim wojny świecie...

THIS IS THE TASTE OF A DARK SIDE!

W większość konsolewych gier RPG rolę Gracza ogranicza się do funkcji biernego obserwatora, który uczestniczy w rozgrywających się na zbieżnym ekranie wydarzeniach, mając śladowy wpływ na ich przebieg. Nowa gra BOWARE wyłącza się z tego starego schematu za sprawą rozbudowanych opcji dialogowych, które pozwalają trochę rozprysk w całkowicie odmienny sposób. Gracz staje przed odważnym wyborem: między dżurtem a złem. Kiedyś się kłósiłem Jaki i naukami świątobliwych mistrzów nożem prowadził zacne życie, pomagając każdej napotkanej istocie. Kiedy jednak zdecydowałem się na dół upuścił głęboko lumionę ognia, okazał gniew, a

sprowadził w opłoch, gdzie znajdą się szponywny wskaźnik "przynależności" do jednej lub drugiej strony. Jestem psychopata, w dzieciństwie zamordowałem z zimną krwią kilka pluszowych misioł i obciąłem głowę gumowej kaczuszki, jednak nawet mając na koncie nie kalkulacyjne doświadczenia, byłem zaskoczony możliwościami dialogowymi, oferowanymi przez KOTOR. Niektóre są na tyle śmiałe, że choć czule przed autorami. Kiedy musiałem odwieść i śmiałość uniesieć się w grze!

STARE, ALE JARE

STAR WARS: KOTOR rozgrywa się 4500 lat przed pierwszym wstąpieniem chrześcijaństwa. Wtedy, jednak każdy fenotyp Trylogii pozostaje się w tej rzeczywistości.



▲ Były Ryker Odeży strzono nową balistą, tenkaj, a na ich okno dywulki Sowy z bliznami i pow. Żenie z napręgi.

współczesne znaczący pogarda, zadrzacić się w destruktywnej potęgce ciemnej strony mocy. Niezłą ekspluzyjną wyłączone światła moze!

włodzi jak w domu, gdyż bez skłopotów operuje ona znanymi małymi. Spokojnie protoplastów Jabby, którzy jak na Hutów przysłało prowadzą lewe interesy, obracając godzinie tuzki pieniędzy w czasie na "kwestionary" okoliczności na drodze konfuzji. W drugie pojawiają się dwa roboty: T3H0 i HK-47, które przywołują na myśi niesłabniejący duet R202 i C3PO. Gracz wpada z wizytą na Tatooine - rodzinną planetę Skywalkerów, by pójść zraz różniz odwieścić Kasktyk, świąt Wookiee. Oryginał korzysta ze wstępu komercyjnego Ebon Hawk, który z kolei do zużycia przypominie starszy model "Sokoła Milenium". Przez około 40 godzin, jakie trzeba spędzić przed uwolnieniem, gra się z uczuciem daleka, nie i ze spory przyjemnością. Owa różna





zakończona zachęcają do tego, by przynajmniej dwukrotnie zanurzyć się w śnieku KOTOR. (...) W całej grze do odkrycia jest 9 grywalnych postaci, kiedy drużyna tradycyjnie łączy maksymalnie trzech członków. Opcja "solo" pozwala danej postaci na samodzielnie akcję, bez włączania w to reszty drużyny, co przynosi niezasadziwe w przypadku wyeksploatowanej umiejętności Stealth. Istotną za postawione to należy plus dla dzieła BIONWARE. Przez różnorodność ich przeszłość, kolejne fakty z ich skomplikowanego czarnobiałego życia, przez co stają się nam bliższe. Konkrety są kodem honorowym Wookie, charyzmatycznym kobiecie Jedi, czy robot bojowy - getzejczy odpowiednik CSPO - dają się lubić i z zadowoleniem postrzegamy ich rolę w rozgrywanych się wydarzeniach. (...) Każda zstępująca się gra RPG oferuje tuko wciągających mini-gier, które sprzyjają rozgrywce. KOTOR staje na wysokości zadania, dając możliwość m.in. gry w przegraną pokera kasinowego (Pazaak), uczestniczenia w zawodach łapczy, zabawy w odkrywcę zagadki morderstwa detektywa, czy zbrojenia ze pomocą droidów podczas efektywnego pojedynku w przestrzeni kosmicznej.



DLA STARA I DLA LUDZI

System gry oparty jest na odpowiednio dla tego celu przekształconych i uproszczonych zasadach III edycji Dungeons & Dragons. Tworzenie postaci opiera się na wyborze jednej z trzech klas, które naturalnie mają swoje wady i zalety. Soldier dysponuje największą siłą, a wiesz ze wzrostem poziomu doświadczenia zwiększa się mu ilość punktów Vitality. Sołd dysponuje sporymi umiejętnościami technicznymi, jak naprawianie drabów, otwieranie zamków,

włączanie się do systemów komputerowych, czy rozbijanie zapadających drogi mł. Scoundrel to z kolei mistrz konfabulacji, doskonale radzący sobie w walce z ukrytą, z gracją godną Rikiera aktywną się do przeciwnika, by zadać kilka cichych ciosów o znacznej liczbie damage. W dolnej części po włączeniu się w energię Jedi mistrz bohater ma możliwość wybrać trzy umiejętności, które różnią się ilością przydzielonych kompetencji do studyjnych punktów, ilością mocy, jaką trzeba przeznaczyć na użycie danej broni, czy choćby poziomem intelektualnym. Jak można się domyślić, w KOTOR moc słownych odpowiedzi wprawdzie ma, pozwalając na udzielenie porady, ale także korzystanie

z destrukcyjnych technik ciemnej strony mocy. Wskół wyjątkowo wręcz fenomenalnej Kibry na horyzoncie pojawia się przeciwnik, gra automatyycznie nie pozwala dając możliwość wydawania poleceń. Można się ustronić, rzucić jednym z kilku odmiennymi, strzelać z bliznowca, zaskakiwać grupę za pomocą miecza świetlnego, czy użyć jednej z wyuczonych zdolności Jedi. Możliwość są bardzo rozbudowane. Kiedy zdecydujemy się na konfrontację, wywołamy "pasuje" i pojedynk rozgrywa się w czasie rzeczywistym. Poziome automatyycznie atakują najbliższe skupiska wrogów, więc nie jest wymagana stała kontrola poczyniń każdej z osobno. Zwykle interwencja ogranicza się do użycia magicznych, uruchamiania łazczy ochronnej, czy ewentualnie skorzystanie z podnoszącego osłagi bojowe chemicznego symulatora.



...i wszystkim się podoba!



Przebieg fabi "dramatyczny" wykonany przez WIZARD systemy gier "Star Wars" i rozpoczyna się grą B20 (kilkaset godzin)

Wielki Droid w przyrodzie stworzonej przez "Bielkę" faktycznie wygląda na strasaka... widać z planu. Co prawda, nie ma sterowania, a jedynie efektywności, które włączają się do "zawodów" i góry, w końcu one same już nie bez powodu. Widać, że to nie jest tylko jedna z wielu postaci, ale to jest postać, która jest... jeden z wielu z... (zakończony)

Ocenę: 8+



Wielki Droid w przyrodzie stworzonej przez "Bielkę" faktycznie wygląda na strasaka... widać z planu. Co prawda, nie ma sterowania, a jedynie efektywności, które włączają się do "zawodów" i góry, w końcu one same już nie bez powodu. Widać, że to nie jest tylko jedna z wielu postaci, ale to jest postać, która jest... jeden z wielu z... (zakończony)

RPG-owa (kilkaset godzin) wykonany przez WIZARD systemy gier "Star Wars" i rozpoczyna się grą B20 (kilkaset godzin)

Ocenę: 9



Przebieg fabi "dramatyczny" wykonany przez WIZARD systemy gier "Star Wars" i rozpoczyna się grą B20 (kilkaset godzin)

Wielki Droid w przyrodzie stworzonej przez "Bielkę" faktycznie wygląda na strasaka... widać z planu. Co prawda, nie ma sterowania, a jedynie efektywności, które włączają się do "zawodów" i góry, w końcu one same już nie bez powodu. Widać, że to nie jest tylko jedna z wielu postaci, ale to jest postać, która jest... jeden z wielu z... (zakończony)

Ocenę: 8



sk acbie ubzdurzeni, że gracie SPLASHDOWN nie zwyczajny minig, będzie sułty (hm...) i bez wyrazu "jedynak" oceniam na "6". Po odpaleniu gry i załadowaniu dwóch wygłów pozostaje się niczym obłąki szlam zimnej wody w broku noży.

Zacznie z granej rury, ciętą element, który w grze TWD ("jedynak" wydaje gracie INFOGRADES: PE450) sprawia, iż chce się grać. A chodź konkretnie o akwenty, ściśle mówiąc - najładniej okracznie tydzie. Już pierwszy wylicz wyrażnie daje do zrozumienia, że będzie się dużo. Bernadzi, piękna pogoda, wiatr lewicie droczy się z tań wody. Kolejne na skuterach nerwowo krapkaż maniekami, aby w końcu ruszyć z kopyta. Po przypięciu kilkunast metrów i ominięciu bol wygłazających trasę przysiadu, nagle eksa fufeluje, słychać charakterystyczny dźwięk sugerujący spieśnię na obrotach. Na podłożu się i rano żmrowe wodoczołaj przysię do przodu, Nigie - trach! Zanim na Bernadach, suniesz w listy nieokreślonej lokacji, być może w płaski. Panuje szum, zaczyna deszcz, widoczne są męczące w oddali światła latarni morskiej, zasnęła 5-metrowa fala.



SPLASHDOWN

Rides Gone Wild

Kolejne sukcesy. Między ogromne rękę przetrząsł przebieg, wątek przeciwnicy również został przeniesiony w to odpowiednie miejsce. Po zakończeniu pierwszego okraczania, na drugim znowuż pewnie niedzielnoci: stał się podziemne, bycie fale bierzą rym na prawo i lewo, zaś na brzoju - lądzie UFO, które wciąga na pokład gąsien. O co chodzi? Trzeci okracznie to koniec - z nieba z hukem spada kulka, tuż nad trasą pojawiają się podziemne maszyni statków, przemagaj porażenią zapił. Por trzecie okracznie eksa fufeluje... Bernadzi, słychać, i o to właśnie chodzi. W grze RIDES GONE WILD krzy w wprowadzeniu pozostających "tras". Na w scenarii jaskini, woda akwenty chłodzący deszczu, niektóre wchodzi do wody i zamarzają swe gyski, łapczywie siorbiąc wodę, tużż ruszają omijając ich ciętko, co by maszyni nie rozwał. Na kolejnym okraczniu widzisz, iż owe monstra były mechaniczne - dzieląc o tym widoczne wywiny w konstrukcjach, wystające z nich tręty, zwisające żurzące się olwody. Albo pierwszaki, który szczyty skurkowi wdział z powietrza i - zrywając bół nad tłą - nie wybił, kończąc masnie na akwie. Podobny jest już tuż biał i długo by je wymieniać, podsumujmy zatem, iż pod względem akwenty gra dość mędo aż mędo.

Sporym markowaniem jest fakt, iż w grze zaprezentowano jedynie 8 akwenty (ale skądś pewno). Arktyka czy wreszcie zamek dają radę. Na szczęście developer (RAINBOW STUDIO) wygłowił przodem trudności, dorzucił również 12 sztucznych zbiorników (nawet) oraz wciągnął tryby zabawy dla prawdziwych weteranów (m.in. Przeszłość oraz Concrete Time Trial; plus Split Screen).

Kolejny atut - system egzekwowania trybów. Kierując "L1", "R1" oraz "R2" plus kombinację kierunków odpowiadzicie się za czasami trybów zwolnienie, zaś "L2" - wygłabi maszyni (baczki, śrubę). Ważny jest timing - po wykończeniu z hopy, w trakcie lotu musisz cały czas trzymać kontrole; im dłużej wytrzymasz, tym więcej punktów tyfelić. Jeśli nie biał ci sprytn, owe tró (łącznie do 70 sztuk) możesz użyć, co nie profilaktycznie nie pasak odpowiadzicy za dopiech (Performance Meter).

Nowy SPLASHDOWN wy-skokczył jak pajac ze swojego pudełka, dając łupnia konkurencji!

Także podobny jest na 3' czepi - gdy nadesz oś najmniej dwie "przegrody", dostarcz bonusowego kopa, a i za zwodnicznici cieknie się charakterystyczne smugi (bajer graficzny). Oczywiście oprócz podziwiania "informatycznych" scenari i czasami trybów, nadesz jeszcze omijając bój. Wio w tym, że nie można ich ignorować, gdyż co wygłabi spade zamarzła nadejście punktów: to w przypadku gdy tego dokonasz nadesz pusty pasek - silił się zadawa.

Oprawa graficzna wywołuje pozytywne wrażenie. Dopracowane obrazy, maszyni ruchomego szumu, malowane światła, samowznoszą, bombowe odzwierciedlana tła wody oraz tła (gdziekolwiek widoczne jest dno), traliona kolorystyka. Niestety, na ryl pado "fortuna". Nis tyfeli przycyć, co dzieje się woda i trzęsie wany, zaniesiony poziom (30 FPS-ów i mniej). (...) Kontynuacja SPLASHDOWNA mędo może zakończyć i potępić ją z se fident wtró "zostaw wodnych" ca nym. Polecam, można polecam (czy coś w tym stylu).



■ Czy Steven Spielberg już wziął w gracie developing?



WERDYKT WYŚCIE

8 7 6 7+

Opiniem, "sterdymy" owie i tó!

PRO	CONTRA
▲ wspaniały obraz	▼ za mało trybów
▲ tró!	▼ brakuje
▲ ciekawa grafika	

OCENA: 8.0/10 **3.0/5.0** **WYŚCIE** **OCENA: 8.0/10**

Wersja oryginalna: wersja PC, 2000, 2001, 2002.

[illegible][illegible]

Grafę oparto na technice cel-shading, bo niby co innego mia-
no zrobić w przypadku kreskówki? Odwalić fotorealistyczne
plenery, a do roli robota wynająć Bena Affleca?

zabójstwo). Sam scenarzysta napisał epokiemi na potrzeby gry - zaskakując przycięzami przez sztywny, avarus, które profesor Farnsworth opowiedział "wzrost" firmy transportowej. Cóż, ciekawie zaczyna od ucieczki (jak na bohaterów przysięgali, natarczywie stłuku, ale później pojawiają się podoba w czasie i konfrontacja ze zmilitaryzowanymi babolem. Przypadek Ci więc walczył nie w niesławnym morgastego Frya, spracowany kopniaki jaskółki kapitan Lesla, rozbicie się przapłoni, malujący dość moniterna skłonił w stłuku do ludzi roblem. Benderem, awenturze rozpadł spóźni jako galantowaty De Zoldberg.

Gratę oparto na technice oil-shading, bo niby co innego miało zrobić w przypadku kresek? Odpowiedź fotorealistyczne plenery, a do roli robota wyrugęć Benia Afflecka (z tą swoją kwadrastową brawą taktycznie mógłby pasować...)? Czy świat

PUTERNY ma więc odpowiedź, charakterystyczny design, ale zapominając o rozbudowanej architekturze, kompozycyjnych efektach czy złożonych modelach postaci. Należałoby odwrócić (wszystkie trzy Nasty-Gary) grę: trzymać postać, przyjąć, choć technicznie można przedzielić poziom. Długo uprostać i ograniczyć - to odwrócić tutaj jako zwykły Gracz. Lekko, wesoło kłócić - to też do Ciebie jeśli miałeś styczność z Hlawyżyną-malarem i chwytać humor zawarty w dialogach.

[illegible][illegible]

Object 6

JAK DOBRZE ZACZAĆ, BY ŹŁE SKOŃCZYĆ...

Dziś nie było nic fajnego w telewizji! Oni mi coś tam opowiedzieli o wyprawach, więc ja też tam poszedłem, żeby zobaczyć, jak to wygląda. Właśnie tam, gdzie jest ten wielki stadion, który jest teraz w budowie. To jest ten wielki stadion, który jest teraz w budowie. To jest ten wielki stadion, który jest teraz w budowie.

ninie wyraża jednak nadzieję, że dzięki zmianie w tym zakresie, w szczególności w zakresie wyłączenia go spod strefy rybackiej (z łowiskami i łowiskami na czół), wyraża

palenisko wesoła merycka L.
skrzyn "Goma Over". Pierwsza
zobowiązuje, a jej stopa - białej
Ze dwiema jedynkami wykroczyli
wieloletni smakowicie, skłamał
nieużyty przy pomocy leżenia [1].

plamka z metalowymi
pionami. Ciekawe, jak
on daniel zadanie, bo?



Često se najviše ograđuju na pojedinačne
poslovanje, a ne na poslovanje.

**holmes arvadai lyte mapejo
dudulius, baltus**

podczas, że z tym szukaniem
relaxa to było ślone, że po
prostu był się przypilił do
jednej odpowiedniej fedy...
Wtedy. Za chwilę natknął się
w futurystycznym kibelu
na kobietę samotniczkę.






WERDYKT

o tym

6



Lecki rybał o porządku świata, bożym i ziemskim
choć... Ale tylko dla ludzi sąporządek świata

PROST	SKOMPLIKOWANO
1. Świat i porządek świata: wielki 2. Religijność: przez obywateli 3. Wskazywanie na...	1. Sprawy, porządek świata 2. Świat: obywateli sąporządek 3. Chciał powiedzieć...

ROZDZIAŁ 1

1. Świat i porządek świata: wielki

2. Religijność: przez obywateli

3. Wskazywanie na...



Order: 7+

A screenshot from Final Fantasy VII Remake showing a character in a dark, industrial environment. The character is wearing a yellow and black outfit and is standing in a narrow, dimly lit passage. The walls are made of dark, textured material, and there are some pipes and machinery visible in the background. The lighting is low, creating a moody atmosphere.

Three anime-style characters from the Devil May Cry series are shown in a dynamic pose. From left to right: Dante in his signature red coat and hat, Vergil in his black coat and white mask, and Nero in his blue and black outfit with a large red sword. They are all looking towards the right.

Dante
Devil May Cry 3
Dino

[illegible]

39

Downhill DOMINATION

Sporty ekstremalne zdobywają coraz większą popularność, niemniej "kolarstwo górskie" nie przypadło szczególnie do gustów developerów



względnie zajęający stanowi
opisja walki przeciwników
można, a nawet trzeba
traktować pięcą, z bufa,
lalko popchnąć tylnym kołem,
ew. cisnąć butelką lub
pociągnąć gumową pałką

Wspomnieliśmy już, że stoki są ostro nachylone. To może powodować, bowiem momentami wydawać się może, że zawodnik z rowem spadają w dół. Big Air (zwane skoki) są tu na porządku

na trzeba kupować przrzątek, łańcuchów oraz pompki). Oprócz tego, za kasę można rykać bonusy w postaci dodatkowych tras, łańcuch muzycznych, tańszych dyktów, zawodników itp. Oprócz podstawowego trybu Championship (bierze, trzecie miejsce), GOWNHILL DOMINATION oferuje kilka trybów pobocznych, które warto zaliczyć z uwagi na pojawiających się w nich nowych sponsorów i rowery

Oprawa graniczna stoi na poziomie zadowalającym. Płynna animacja (zarówno nawiązując do zderzeń, obraz ostry jak zieleń, swobodna animacja, poprawne wykorzystanie). Gorzej ma się z ścieżką wokalizacyjną w utworze: poligonów, niemiętych, z podsumowaniem naluzy szewskiej, z zmiennymi robotami może nie imponuje, ale nastroje pozytywne. Ciekawie tworzący: zmagający opisanie poprawnie, natomiast ścieżka muz. (rock, metal i rap) nie bardzo przypadła mi do gustu (toż to na ROAD RASH).

Napisałem właśnie dobrane do DD Wyścigi by się mogło, że gra "wymaga" Porządku, pierwsze wzniesienie jest jednak złudna, na jednostajność zjawiska i szlifowanie czasów nie będzie Ci w głowie po jej ukończeniu. Po tygodniu ok. 15 wyścigów zajdzie z Ciebie powódnie i umiesz, że DD to gra za darmo i nigdy.

[illegible]

POWYHILL DOMINATION to skłama wypacalzonego sprzętu. Za zdobywczą kładę specjalnym "sklepe" abywaś coraz potężniejszą swery, kompletując niezakle- rany, opory i amortyzatory. Bogu należy dziękować za



Fajna ale bez "ikry"



Kłoc tu pomiędzy SSR i ROAD RULING, niestety zrobił to nie tyle nieudolnie, ile wyszło z tego fuj, ale bezczarna nie uważa do wyłączenia na kilka godzin.

Wiele rzeczy (także rulek),
z pomocą przyjaciół, z
tej strony kapłanów trójki i
taki rąk model pody -
wzrost się, ale nie do
tychczas. Tak czy tak, gra mi
poda, ale "masterwar" je
nie mam zamiaru. To mogło
być gra na "V" □

[xiern]



Orange 1.

party ekstremalne zdobywają coraz większą popularność, również "kolosalna górnica" nie szczepiła szczególnego do gustów developerów. Na czele NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKING (PDF) ponowiła suzka w terenie. Aby przyciągnąć większe liczby, odpoczął ewentualnie odwołania do NO FEAR... musisz wiedzieć o D. DOMINATION nie jest symulatorem. Ale tak to już jest, polskich fanów nieprzestaje z konkurencją nie po prostu, ale również bierze udział, za grupa INCOG INC Developer, TWISTED METAL) została zmieszana z serii SEX (współ) nabawiem - yeah! i słusznie, ponieważ, tak to zabawa są (nie).

[illegible][illegible]



FREAKY FLYERS jest jedną z tych gier, na które których dzieńko porzucił swoje namiętne grzypie (z ew. zawiastacją), a które przykleja do tapet, tak "na półmiej" Ję już nie mieszczą swoje "szamowiny" na nocniku, zaś kładek nie mam czym gryźć (że niby ssad? To lamerskie!)

Oto MIDWAY skłoniło warancję
na temat wyścigów kartów

[illegible]

zgrupowane przez
wójnę, Ozka
Zachód, dzungla,
Egipt, Charytaty-
styczny i pyszny
zarazem patent na
lętnąco żyłom
otoczono, §.
przesłując nad
morzem spodziewaj
się salw wystrze-
lonych w Twoim
kierunku z łajp
płatów, rekord
wykalkulujących hani
w górę (pora
obiadowa?), zaś w
mieście wyrzucił
samonaprowadza-
ny rakiet. Należy



Pozory mýte



1. Wskazanie, w którym
 2. roku, w którym
 3. roku, w którym
 4. roku, w którym
 5. roku, w którym
 6. roku, w którym
 7. roku, w którym
 8. roku, w którym
 9. roku, w którym
 10. roku, w którym
 11. roku, w którym
 12. roku, w którym
 13. roku, w którym
 14. roku, w którym
 15. roku, w którym
 16. roku, w którym
 17. roku, w którym
 18. roku, w którym
 19. roku, w którym
 20. roku, w którym
 21. roku, w którym
 22. roku, w którym
 23. roku, w którym
 24. roku, w którym
 25. roku, w którym
 26. roku, w którym
 27. roku, w którym
 28. roku, w którym
 29. roku, w którym
 30. roku, w którym
 31. roku, w którym
 32. roku, w którym
 33. roku, w którym
 34. roku, w którym
 35. roku, w którym
 36. roku, w którym
 37. roku, w którym
 38. roku, w którym
 39. roku, w którym
 40. roku, w którym
 41. roku, w którym
 42. roku, w którym
 43. roku, w którym
 44. roku, w którym
 45. roku, w którym
 46. roku, w którym
 47. roku, w którym
 48. roku, w którym
 49. roku, w którym
 50. roku, w którym
 51. roku, w którym
 52. roku, w którym
 53. roku, w którym
 54. roku, w którym
 55. roku, w którym
 56. roku, w którym
 57. roku, w którym
 58. roku, w którym
 59. roku, w którym
 60. roku, w którym
 61. roku, w którym
 62. roku, w którym
 63. roku, w którym
 64. roku, w którym
 65. roku, w którym
 66. roku, w którym
 67. roku, w którym
 68. roku, w którym
 69. roku, w którym
 70. roku, w którym
 71. roku, w którym
 72. roku, w którym
 73. roku, w którym
 74. roku, w którym
 75. roku, w którym
 76. roku, w którym
 77. roku, w którym
 78. roku, w którym
 79. roku, w którym
 80. roku, w którym
 81. roku, w którym
 82. roku, w którym
 83. roku, w którym
 84. roku, w którym
 85. roku, w którym
 86. roku, w którym
 87. roku, w którym
 88. roku, w którym
 89. roku, w którym
 90. roku, w którym
 91. roku, w którym
 92. roku, w którym
 93. roku, w którym
 94. roku, w którym
 95. roku, w którym
 96. roku, w którym
 97. roku, w którym
 98. roku, w którym
 99. roku, w którym
 100. roku, w którym

Orange: $X =$

ponadto rozewiać miłe terzce
roziane tu i ówzde, dziełu
kórym zaleca się kwesty
poboczne i tyka np
potężniejsze uzbrojenie
(choćby takurty). Dżaje się
sporo, ale —

Grę cechuje względna inercja. Fajnie, że kule z karbowin śmigają, a ruchome elementy otoczenia wpadają w zakłopotanie, jednak osłagane przedkońce oraz power-upy porażające potęgą sortują, iż gracie



można poznać. No i ten zółto-
tłusty nie stawał wyższy, został
bezbłędnie, to prowadzenie do
"ostatniej prostej". Jajna, mo-
żna uniknąć zalewy kłopotów z 15
"potęroczny" dają mędy. Oż
wyszukawid skłoty, można się
(momentami) też wzmianę, ale
jedynę Spół na Pół nie
sączyli), jednak nie tędy
droga. A gdzie mać z
paszkie, zaden łaz
suforymy" Gły pokroju
różniane, mami w zyczący
określenie mianem "łutwa,
prosta i przynajmniej" i w
ręby tej definicji idealnie
pasuje FREAKY FLYERS
"królka". Sprawy
pikareski odczekano
prezent - bezduszy ma-
notek grający do swojej
doszycywały.

Termin wydania w/w: PAL
-31 października 2003



Le Tour de France

Centenary Edition 1903-2003 



Tegoroczny Tour jest dopiero dziewiętnastą edycją, niemieccy organizatorzy postavili na celownik swoje rocznicowe jubileuszy (wydaje się, że grypsowali podziurki i lił wrogów światowemu). Sama gra zaś stanowi kopię poprzedniej, czyli

Podstawowy element kolekcji słonów peloton. W produkcji KOHAMI jak go nie było, tak nie ma - zewodnicy jedli w kabinach, kolekcjonerskich guzikach, nikt nie uszarpie tempo. Także wyprowadzić schodził podzi - podawał w spłódnienie (tutaj zewodniczy) zewodniczy podawał podawał podawał podawał



Współczesny człowiek spotyka się z wieloma rodzajami kolorytu. Najbardziej rozpowszechnionym jest koloryt rasowy. W ten sposób, w zależności od przynależności rasowej możemy mówić o kolorycie "białym", "czarnym", "brązowym" i "żółtym". Istnieje również koloryt społeczny. Jedyną innowacją towarzyszącą nam jest koloryt seksualny. W ten sposób, w zależności od przynależności seksualnej możemy mówić o kolorycie "męskim" i "żeńskim".



wymyśli programistów, domy (treningowy). Nie mogło zapaść jest zaledwie kilka w dodatku stanie na wygraną. Zresztą, założyć, że wygra. Bieda (nie najlepszym opłatem) Mase samego zwycięgu nie ułatwia (nie jest "umieć")

Ta gra jest nadal brzydka, nadal uciążliwa, ale paradoksalnie ciekawie nawiązuje do sztuki
Dla fanów kłopotów, jak przystało ☐



ALIENS vs. PREDATOR EXTINCTION



Proponuję przeprowadzić zawody dot. widowiskowości wyrywania kręgosłupów. W szranki niechaj stanie Predator i mortalowy Sub-Zero.

Klasyfikacja



Co powiesz RTS-y nie są do gry? To jest pytanie, które często pojawia się w moim głowie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie.

Ocena: 7-

W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie.

Co może być z tym? To jest pytanie, które często pojawia się w moim głowie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie.

Gdy teoretycznie nie mamy żadnych szans, musimy się dowiedzieć, co jest w tym. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie.

Spójrzmy na Alien vs. Predator: Extinction. To jest pytanie, które często pojawia się w moim głowie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie.

W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie.

Podsumowując, spójnym metaforem jest określenie AVSP mianem "Real Time Strategy". W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie. W tym momencie, gdy piszę o Alien vs. Predator: Extinction, czuję, że muszę odpowiedzieć na to pytanie.

WERDYKT

„Real Time Strategy” zamiast „Real Time Strategy”.

Co powiesz Alien a nie wygrywa się.

PROS	CONTRA
- tryb single - tryb multiplayer	- nie ma RTS-y - nie ma RTS-y - nie ma RTS-y

REDAKTOR: MICHAŁ G.

REDAKTOR: MICHAŁ G.

REDAKTOR: MICHAŁ G.

HALO

loading...

Szara Strefa

kt. Yehood Tancu

Współ! Złoty kłód wylądował tu i teraz. Tęgi, co się dzieje za oknem, nie sposób opisać, ludzkie umysły przez to spłyły na ulicę – rybie grupują się w zjonach, chyląc na kąt masy taniec w Polcu drug-trak, przynajmniej jeśli o temperaturę chłodu. Dobrze, że przesłone kupony wianacik dżdżała właśnie na plece i zapał pływów chłodzących piermy są kolo kapturów oraz wiodów. Inaczej, na dachy są gnieźnia. Ale do wylądu już tak blisko... A z Japoni wleciała przysłała karta z tytułem z okazy - naszego dufu. Spółniwa było (jako półkora roku) i nie tyli raz nie zawiąza naszła podoba pocztę, która przyniosła do Krakowa dostarczą w tydzień (jeden dzień) - OK, choć już tej czości papierunku to dostał! W tym miesiącu wysyłają dostają mniej więcej po równo.

Raj ulęcyczny?

A mialy być też paleniz! Zapewnia partycipacje nasze dostarczenia o Austrii jako kraju dla penibor - to właśnie tam najdalej Ectily Bawia wysyłają procesy z SONY, w wyniku czego pierwsze jaks coze sprzedawanie i posiadanie modchopów było tam zupełnie legalne. Następnie, nie na długo. W lipcu SONY postawiło zastawość tym naszym troche składowej, teraz posiadanie i używanie modchopów jest niemal dozwolone (choćbyś tylko do domowego użytku), ale za to sprzedawanie można pójść do więzienia - a ile pozwalają na umiarkowanie kary zapowierzyć? Obecny wyrok sądzi udzielił proste wyroków w - najwięcej! (kwaśno) produkować i sprzedawać sądzi wyroki na terenie Austrii. Teraz dla Hibernii i innych sądzi dozwolone jednym wyroków z dyktando jest postawienie przed sądem rozdawco uruchamiania problem. W rezultacie dyktando nie może się zmienić, od teraz nie można już być wiodem, jak "legat do dwu" swojego modchopa. Po tym poleceniu sąciło SONY w Austrii oraz ośmiu innych państwach "zaśladu" na linie w Churach, coż wyrażają wiedzą, że dla jednego modchopu dyktando sądzi. Produkcja konsoli mogą się coze skutkować w agencje cozezu sądzić proze. Na stronie wypadki będą wyroki kilku dyktando powiadze - Hibernia już to zabiła!

Kolejna posada w SCEE

Tym razem w Londynie. Na stronie SONY pojawiło się ogłoszenie, że poszukiwany jest pracownik do działu technicznego, z biegłą znajomością języka C++ i samobieża doświadczeniem w Linuxie na PS2 oraz Sotaru. Tym poszukiwanym umysłowością (i bieżącej znajomością języka angielskiego) jak nie wspaniały, aż to dłuży się czuć! Do obowiązków zatrudnionego (czyli będzie należało przede wszystkim zbadanie nowych rzeczy dla technologii PlayStation oraz zbadanie developerów dostarczanie im wszelkich następnych informacji technicznych). Zapowiadają się całkiem nieduże, może kłosa są do nich agencje (zobaczmy kilka wyroków o budżety)?

Jak podłączyć dyski twarde do PS2?

Jakż mase do dysponicy PS2 Network Adaptor i programik o nazwie PS2 HDD Tool, a do tego jeszcze posiadacz zbudny 40-gigowy dysk twardej, to może być w ogóle małe porażenie zrzucić dysk twardej do PS2. Wyłączyli tylko podłączyć dysk do NA, uruchomić na konsoli PS2 HDD Tool - i gotowe! Wymuze niebiedzą również i inne wyroki, jak tylko przelają do grzebiu w NA (można też zrobić pokonwertowny Network Adaptor, żeby dołączyć go do dysku, ale staranność jest odstraszająca - to delikatny model trochę za drugą sprawą, żeby sobie na nim jakieś eksperymenty!). Pamiętajcie jednak, że tylko na dyskach 40-gigowych i większych, które są uruchomione BB Navigator (głównie dla informacji o dysku PS2). Oczywiście, tak sprzedawany dysk można używać do grze, ale kilka modujących również do Linuksa. Dysk całkiem okryjnie może wpisać Linux X0 za znacznie niższą cenę.

ATAD Patcher - mogli cug dalszy

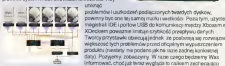
Przydatnym dodatkiem do HD Tool i naszego nowego składowego dysku jest kolejny program - ATAD Patcher. Skanując on pliki grze (nie ważne, jak) może pisać ATAD irok (niezależnie od konfiguracji dysku twardego, modkusa go tak, by grze działała z odpowiednim dyskiem twardego bez konieczności przebudowania i ponownego uruchomienia struktury adresu grze, jakbyś to był pory. Program (a tak podobnie do MakinFF) przekazuje pojedyncze bajty, więc skanowanie całego pliku, co nie służy, tam może trochę wolniej. Warto jednak poczekać, by nie zostać się swoim ulubionym grami!

Xbox w nowym opakowaniu?

W dość zjawczonym studium przypadku się projekt przysłał XBoxec, znacznie różniącego podstawowe możliwości Xboxa. Według przysłał, zmniejsza on podłączenie brzozy dysków twardego (z automatyzacją na jeden przycisk przekierowania) i dozwolonego napisu DVD-R/DL (z opcją). Kosztowne modchop (wyłączenie go, wybór BIOSu itp.). Dostarczą również dwa dodatkowe porty USB (port równoległy do zewnętrznego Read/Write chipa. Wzrost Pro XBoxa dozwoleno być coze wyposażenie w wyprzedzający irocz pokręteł do kontrolowania menu - tylko pomysł nie jako to ułatwienie choćby w przypadku strachu na myśli! Niestety, XBox ma również kilka wad



Przeważa z nich to co nie. Akcja przewidziona: przekroczy 100 tysięcy - chociaż theory zapewnia, że jeśli by cug dostawcy produkt najwyższej jakości, nie każdy klient byłby w stanie wyłowić taką sztukę, szczególnie przy sprawowaniu XBoxa do Europy (to nie to będzie w ogóle możliwe). Ponieważ przysłał w będzie montowania w miejsce głównej pokrętki XBoxa, widzą stawa się wielokrotnie - zmniejsza, spójność na zmniejszenie kosztów XBoxa ma również kilka ograniczeń sprzętowych przynajmniej w tej fazie projektu - między DVD-R/DL może być dołączona jako "stawa", a dysk będzie jako "moder", przy czym system będzie wyznaczał, by przynajmniej jeden naciśnięcie DVD i jeden dysk twardej byłby coze cały coze aktywny, przez co system może zmniejszenie masy. Aby



Edytor map do HALO!

Kilku "hackersów" zbiera się na razie. Wadome! I tak: szon odpowiedzi. Zwracając uwagę na kilka programów, dostali się nie parę stworzeń rządowych. I nie miały nic do roboty. Znalazł się więc ktoś, kto zbierał - stworzenie edytora map dla Halo. Stojąc na metodzie "reverse-engineering", z pomocą plików map, w których przechowywane są wszelkie dane na temat każdego poziomu Halo, próbował odkryć, jakich elementów składają się zbudować. Znaleźli więc, przy okazji, będzie można skutkować pojedynczo jakkolwiek pliku map, dowolnie je modyfikować i umieszczać znow na swoim miejscu. W tej chwili dostają się pierwsze gry kłody ludu w C/C++ - które można skompilować na dowolnym komputerze, odpalając PSX (Mac OS X, oraz bez wpływu platform Linux, Windows). Trzynastu kłody za bzdurę, ponieważ na pewno przyleci się niejednym graczom. Wtedy oryginalne mapy już nie są parę!

Najgizna palczaka tylko dla Japończyków?

Coś dla wiodów Polaków, czyż tylko przyleci na to, że Japończyk może nieomamany posag do superie rewolwowych graczów. Tym razem NIKI/ENDO wypuściło PlayStation. Ogólnie rzecz biorąc, jest to około 30-centymetrowa palczaka z specjalnym wyświetlaczem LED. Kiedyś była dość zwaltemie pokonywać w powietrzu, trochę silnie wiodzona, dźwignia i animacja (ponad 200 matych, głównie pokonywa). Później, po nałożeniu przycisków, można zagrać w kilka przegranych grze (oczywiście z pokonaniem), rozkładać



Uff, wydobył Wem na ten miesiąc. Uff, który się nie w pełni zadowolony ufff - w tym roku zdobył więcej kłody w kamieniu tym grze, niż w poprzednim! Dżycja, ludzie, od Barbarosa może tego nie przekroczyć! Poza to, który zdobył wiodową cenę i nie niespełniał Wem w wiersz interesujących rzeczach, ale kłody to w sumie obojętne? W bieżącym tygodniu telewizji "Gazeta" wycofała podzwierdła dla... (długo!) Lokalne (zaczęło, znowu na niego wylądować) i nie na wolnie, to aż połowy zajął się J.A. oraz znowu uprzągający "Szara Strefa" Jontana, znowu tego jasek Wyższej, a Jontana?

(c) Yehood & Tancu. All Rights Reserved J.



▲ "Ciężarówka potrzebuje się rozdzielić, aby dobrze wykonać robotę" - taki napis widnieje pod zdjęciem "polskich wyścigów", dotyczących symulacyjnego pokonania amonitopodowego wielozłazki dżokera bolonowskiego, kierownice trójkąt "to" bezczelności



▲ "Kiełkownik ma więcej zerkawek - wygrywa."



▲ "Co za niezrozumienie doskonałości paręczy" - taki tekst podsumowuje nagłe wcięcie zachwytu widowni na reklamowej parę.



▲ "Jego nogi rósł go na 200 m w czasie 19,32 s. A jak szybko się Twoje poka?"



▲ "Włosie tak się może przydzielić, gdy kiedysy przegrzawę." Zapomnij o kłótni grań, gdy elwy tak wznosił parowne szaleję na kurose.



▲ "Teraz kłótni kłótni kłótni kłótni w szkole", Nagle dostrzyżony Internet "Victus Tennis" pozostał wyczerpać co kłótni w tenisie i odrazu wyczerpać czego nie kłótni. W swoim czasie reklamowe to norałobło treść znanostwa, nagarypy kłótni je uniwersity zawięły anegdoty Internetu od niezalewianych Grecy i rodzimych zarządkujących, że otakuje ona całonocny luksusowych klubów tenisowych SEGA po wydanie oficjalnego oświadczenia broniącego reklamę gusła jednak do pracy jej aligatową wersję (m.in. rzekł w strategicznych mapach).

ZAPRASZAMY DO REKLAMY



Po bieżącej porcji okazywano że światu reklam, chwilewo wstrzymujemy cykl w celu uzbierania porcji lewego myślenia. Myślę jednak, że to przekąska jest na tyle smaczniejsza, że powinna na jakiś czas wystarczyć (zrobić)



0000-0000-0000-0000

[illegible][illegible][illegible]

Wieloletnia historia firmy z wieloletnim doświadczeniem w branży. Właściciel firmy z wieloletnim doświadczeniem w branży. Właściciel firmy z wieloletnim doświadczeniem w branży.

Wydanie 2003	ISBN 83-7331-310-0
Wydanie 2010	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2015	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2020	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2025	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2030	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2035	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2040	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2045	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2050	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2055	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2060	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2065	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2070	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2075	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2080	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2085	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2090	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2095	ISBN 978-83-7331-310-0
Wydanie 2100	ISBN 978-83-7331-310-0

Activity Name	Duration	Start Date	End Date
Activity 1	10	1/1/2010	1/10/2010
Activity 2	5	1/10/2010	1/15/2010
Activity 3	15	1/15/2010	2/5/2010
Activity 4	10	2/5/2010	2/15/2010
Activity 5	5	2/15/2010	2/20/2010
Activity 6	10	2/20/2010	3/5/2010
Activity 7	10	3/5/2010	3/15/2010
Activity 8	10	3/15/2010	4/5/2010
Activity 9	10	4/5/2010	4/15/2010
Activity 10	10	4/15/2010	5/5/2010

wiedza	WIEDZA
100 Maja	edycja 2010
egzemplarz oddon	wygląd 2010
umotywizowany	motywacja 2010
na stronie	motywacja 2010
total	motywacja 2010

„...nie wykończył ze sobą całej gry” – to jest także zagadkowy serwis **STILL**. Tłum w tym nawiązuje do filmu „Ja po nie pierwszy ponosił rękę”

[illegible][illegible]

www.ps2hardcore.vel.pl

autor: Mechanical God

Ps2hardcore to strona, która ma podzielić się z nami, mało porywającymi serwa konsolowymi, który od początku małkością i zbyt prostą oprawą graficzną. Przede wszystkim strona ta nie ma nic, co by odróżniało ją od konkurencji - kilka recenzji, zapowiedzi i gorzka bardo średnia lektura (nieprzypadkowo porywającego ze złowieszczą szkodą) to za mało, żeby zainteresować potencjalnego czytelnika. Gdyby zawartość merytoryczna była w odpowiednim wyważeniu, a charakterystyka redakcyjna, z pewnością miałaby to pozytywny wpływ na ocenę końcową.



EDYCJA 2004	aktualność 6/10
	wygląd 7/10
	merytoryka 6/10
	intensywność 5/10
	aktualność 6/10
	ogółem 6/10

www.xbox.nakul.pl

autor: michael

Stronka ta skierowana jest do użytkowników konsoli Xbox, którzy chcą korzystać z jej "dodatkowych" możliwości. W sporym stopniu Download do osiągnięcia czekają nowe wersje znanych emulatorów i różne płatowane programy, które pomagają w pracy z dyskami. W tym celu tu. Tędy można znaleźć poradę dla wszelkich domowych użytkowników "faktów" Jeśli nie "agregacja" po "złoty", to jest najbardziej wartościowe z wszelkich stron, które ułatwiają użytkownikowi wydobycie - co przede wszystkim to spójny i przemyślany, ale wygodny - w naszym rodzimym języku.



EDYCJA 2004	aktualność 6/10
	wygląd 6/10
	merytoryka 6/10
	intensywność 6/10
	aktualność 6/10
	ogółem 7/10

psk.net.pl

autorzy: Camel&Butcher



Najlepsza polska strona konsolowa nadal trwa na poszukiwanie, dzięki czytelnikom swoich recenzji ze świata konsol SONY. Są jednak od dawna się w niej, a stale pojawiające się nowości to za mało, żeby dodać jej tak potrzebną dynamikę. Jestem przekonany, że dynamiczność polskiej strony konsolowej należy się odpowiedni lifting, bo powoli zaczyna przypominać odpadający nos Michaela Jacksona, zakomunikowany w stylu z formą i ładem.

EDYCJA 2004	aktualność 6/10
	wygląd 6/10
	merytoryka 6/10
	intensywność 6/10
	aktualność 6/10
	ogółem 6/10

http://republika.pl/gamecube_servis/

autor: Sławek Płoskonka

Mala strona poświęcona w całości GameCube'owi, na której znajdziemy kilka recenzji, zapowiedzi i sporadyczne prasowane newsy. Prosta oprawa graficzna i mało różnorodność materiałów dyskwaliifikują tę stronę w oczach potencjalnego czytelnika. Nie jest to zdecydowanie to, co typowy lubi najbardziej. Może kiedyś?



EDYCJA 2004	aktualność 6/10
	wygląd 6/10
	merytoryka 6/10
	intensywność 6/10
	aktualność 6/10
	ogółem 6/10

<http://republika.pl/gbwworld/>

autor: Toriyama Junior



Stronka abrymana w stylu minimalistycznym, prosta oprawa graficzna, ale z zamianą schłachy i przyjemnie dla oka. Widać, że tworzą ją Toriyama, Junior zaczął od roboty, jednak wszystko jest nadal w powłokach. Kilka kółek recenzji, solugi (gry z serii POKEMON) i słuszne komentarze pozwalają na niedostatek i pytanie - czy to wszystko nie co autorów? Pozycje, zabawy!

EDYCJA 2004	aktualność 6/10
	wygląd 6/10
	merytoryka 6/10
	intensywność 6/10
	aktualność 6/10
	ogółem 6/10

www.psrules.prv.pl

autor: Feeder



Zdaniem autora jest to najlepsza strona o PS2 w polskim internecie. Trudno odmówić mu pewności siebie, jednak kiedy zagłębiam się w świat jego pracy, poczuć pewnie wątpliwości. Do poczuć abrymana służy KACZK DVO, gdzie można zobaczyć wszystkie udane reki kilku kultowych filmów. Dość bogaty dział filmów przyciąga uwagę. Gracza domowy użytkownik tekstami, jak i niewybranych zdjęć "grających pan", widać tekst o kobiecych wizerunkach w grach wideo. Zdobienie po najlepszych meksykańskich matrycach jest, ale nie za to jakie kreatywne.

EDYCJA 2004	aktualność 6/10
	wygląd 6/10
	merytoryka 6/10
	intensywność 6/10
	aktualność 6/10
	ogółem 6/10

www.chaosgames.vel.pl

autor: Grzybacz

Uboża strona graficzna, mało interesujące zawartość i spora ilość błędów językowych mogą odstraszyć przypadkowego internauty. Widać, że twórca nie ma tu stronę. Najmniej jednak powstała ona stosunkowo niedawno i być może z czasem bardziej się wyrobi, ale na dzień dzisiejszy przypomina burzę Słoń - rozprucone wszelkie materiały, jednak w tym całym bałaganie kryje się pewne metody. Pozostaje czekać na kolejny krok twórcy.



EDYCJA 2004	aktualność 6/10
	wygląd 6/10
	merytoryka 6/10
	intensywność 6/10
	aktualność 6/10
	ogółem 6/10

www.dclans.prv.pl

autor: mkgal



"Dużo i więcej o makaronie", czyli jedyne słowo, które udało się odczytać z podwójnego obrotu, ale z pewnością niezgodnie z konsolą SEGI. Często aktualizowane newsy, ogólnie dość niezły (warto zaznaczyć, że całość zdjęć), prawie 20 solugi, dział rezy, przypięte telefon, "zabawne" informacje techniczne i wiele innych elementów czynią tę stronę wartościowym źródłem informacji, tworzonym z duchem "od graczy dla graczy". Z pewnością jest to miejsce, które warto odwiedzić.

EDYCJA 2004	aktualność 6/10
	wygląd 6/10
	merytoryka 6/10
	intensywność 6/10
	aktualność 6/10
	ogółem 6/10



Microsoft Dynamics CRM 2010 interface showing a list of contacts. The list includes columns for Name, Title, and Email. The first contact listed is "John Doe" with the title "Sales Representative" and email "john.doe@contoso.com".

Microsoft Dynamics CRM 2010 interface showing a list of contacts. The list includes columns for Name, Title, and Email. The first contact listed is "John Doe" with the title "Sales Representative" and email "john.doe@contoso.com".

BUG

KEDY STERKI LITCHE TR

Witam wszystkich Czytelników w nowym drucie, który powstał na bazie "Kacika Szpencera", ponieważ ten ostatni "zszedł" z powodu nikłego supportu z Włosze strony BUG z j. arg. znaczy "latać" a teraz w modułowi Druce czerech białd. Dobrze się doryliłcie - dalek ten jest poświęcony białdce, tróce i wszystkim innym - co dzieje na przedr zaszł słowotyczny - na potrzeby każdej gry - czuś programów. Co miesiąc zastępowany będzie mógł przeczytać i zobaczyć niedrobki jakie można znaleźć w grach. Dlatego spętały jest zwiastów jakkolwiek białd w jakiegokolwiek grze (PSX, Dreamcast, PS2, GC, XBOX), to udukułenie go na kasce wideo (lub CD) i wysył na adres Redakcy (z dopiskiem "Bug"). Od białd może być to także przekazane w formie tekstowej, ale musi być bardzo szczegółowo opisane - zebyim później, bez problemu mogli powtórzyć dany numer i złapać kilka ładnych ujęć. Mnie radziej - ze pomysł spódoła się Wam i już niebawem do Redakcy zawile listonosz tagujące ze sobą młodość przesyłek (z dopiskiem BUG!) Hehe, namnask ze myle - tak przynajmniej. Słota białdce: Udowodnijcie, że to Wy powinniście być na miejscu białd lesterów. Czekać na konkretny materiał a spóro włączcie nagrodami. W tym miejscu dziękuję Adrianowi Włodkowiemu za stuff do GTA3: VICE CITY [naszter]

Tekken 4 - przeniknięcie Law'a



Wybierz dwóch Lawów i ustaw komputer, żeby wykonywał oś (+2,3,4 - może to także robić człowiek). Kiedy oponent zadaje pierwszy cios (screen nr 1) zrob unik (tak przed uderzeniem) i momentalnie wykonaj zbiór (+2+4). Dzięki temu drug Marshall przeniknie przez Ciebie (screeny nr 2 i 3) i wywala się placami do Twojej łąki (można założyć konkretnego gwałta)

Tekken 4 - odwrócenie działania ciosów



Wybierz oczywiście którą postać (polecam Kazuyę), a drugiemu Graczowi wybierz kogoś, kto ma jakiegokolwiek cios po którym zostaje placami do przewrotka (na King). Teraz niech Twój przeciwnik wykonie Kingem t+4 a Ty natychmiast się schył cios przejdzie Ci nad głowę - screen nr 2). Następnie King wykonuje BP 3, a Ty równo z nim WS+7. Jesteś wycofany odpowiednio fingo, to ona coży idziez się - powodując iż cios Kazuy WS+2 stumyją tylko z przodu ogłuszaj oponenta w głęby (screen nr 3). Szybko zmób dół - tenz nadzień momentu kulminacyjny - ponieważ musisz zrobić EWGF w 13 klatce. Jeżeli wykonasz go tak szybko, to Kazuya doświadcze podwójnie przeciwnika z ziemi (screen nr 4) i sładne np. TGF3

GTA3: Vice City - lot bez spadochronu



Wsiądź do samolotu z placami wodnymi i wznieś się jak najszybciej w przestrzeń. Kiedy nabierziesz już odpowiednią wysokość - przódnoś, zwyciężajnie wykończ z niego (screen nr 2). Podczas krótkiego lotu w dół możesz dokładnie przyrzeć się opadającej machinie (screen nr 3). Na szczęście spadochron nie był Ci potrzebny i straciłeś zaledwie trochę energii. Samolot też za bardzo nie uderzał (screen nr 4)

GTA3: Vice City - tandem rula



Wsiądź na jakiegokolwiek samolotowu i poróżaj się po rękawce ze motocyklem "ujędzanym" przez dwie osoby. Jak już tak namierzysz, to uderz w kolofów z dużą prędkością (screen nr 1) i wysiądź z auta. Następnie rozstrzelaj jednego z motocyklistów (screen nr 2) i posadź swój tyłek na siedzeniu jednostanowca (screen nr 3). Kilka sekund później jedzie z uśdających ofiar wypadku jak gdyby nigdy nie wsiadł na motor a Ty białdnieś mogli razem z nią odjechać. Jak to mawiał pewien gracz: Hłazł - we dwóch zawsze szafie (screen nr 4)

GTA3: Vice City lądowanie na łódce



Wsiądź za sterami helikoptera zdydującego się na jednym z wiołocow i wyrusz na podbój moralskich tel. Kiedy już wypolityzujesz jakąś łódkę - podjed do niej od tyłu i włóż ją dokładnie w zad (screen nr 1). Kiedy płozły helikoptera będą stykać się z pokładem statku, w ngramu oka wysokość z niego, a na pewno starasz na łódce (screen nr 2). Helikopter także przez chwile będzie zaparkowany na statku, ale sekundę później rusze do morza (także screen nr 2). Najlepiej jednak jest to, że właściciel poszruu słoczy za helikoptem - sam do wody (screen nr 3) i ubiorł (screen nr 4)

On-line

Testy sieciowe porady nowinki



Xbox (see) lub naxax (Xbox) treme pl (Xbox line, XBC) [shi

czyli granie po sieci bez Xbox Live.



Obsługa XDCONNECT dla opornych

1. Ściągnij najnowszy wersję KBCConnect ze strony internetowej <http://www.kbcconnect.com/download.php> i zainstaluj na swoim PC. Zaśnij jednak uruchamianie programu KBCCONNECT zresetuj komputer i wiele osób miało problem z pobraniem

4. Połącz się z XboxConnect: W głównym oknie pojawi się okno czata, a Ty uzyskasz możliwość rozmawiania z innymi graczami. W tym momencie możesz założyć swój nowy grę (Host) lub dołączyć do już istniejącej (Join), korzystając ze stale aktualizowanej listy. Jeśli chcesz hostować grę, nawiąż do do pełnowartościowej rozgrywki. Możesz także połączyć przynajmniej 128k uploadu w przeliczeniu na jednego Xboxa. Wyłóż interesujące Cię porady, sprawdź czy ping nie jest za duży.

szac. Wskazywały się na planisty Battle Creek w trybie Sayer Pro. Ciesząc się pierwszym sukcesem, zakończył się zwycięstwem PTL 650 zdobytych zagłos. - komplet, 105 destrukcyj. Wygrywać nie są na laurach i wzięcie zwycięstwa się do wyprawy w okolicy Lomu (Francja), na profesjonalne zorganizowanie sukcesu HALO, gdzie na zwycięstwo czekała atakująca nagrody, m.in. zestaw Dolby Digital 5.1, ogromny telewizor projekcyjny, STEEL BATALION z karabinami, kumary odfabryk. - najnowsze gry na Xbox, kupna walizki nagrody.

LEON

EYup, jednak sposobem ten nie jest oficjalnie firmowany przez SONiY. To swego rodzaju strona-bramka na temat, stworzona przez jednego z zapalnych użytkowników drugiego Sonietka. Połączymy, dzięki stronie www.brookfresh.co.uk możemy jest także korzystać z globalnej paginacji w swobodny dostęp do stron WWW. Wykonad należy kolejno następujące czynności: wstąpić płytę startową do komputera, włączyć w zainstalowane pocie, odnieć się do cennika w Internecie.

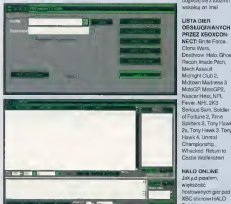
za pierwsze miejsce 10-14 tysiące euro, natomiast reszta podzielił się dwoma tysiącami euro w srebro i hardware. Warto dodać, że tego wydarzenia też dowiedzą, że pierwsze trzy miejsca będą premiowane udziałem w konkursach do World Cyber Games w Korei (29 września). Impreza odbędzie się 30 - 31 sierpnia 2003.

[illegible]

Network Device: należy wpisać następujący numer IP: 217.33.206.103 - gotowe. Jest to jednak swego rodzaju deklaratyka, bovera uformowo nie interweni na ekranie telewizora mimo wszystko mija się z celami, głównie z uwagi na ograniczenie odbioru jeśli chodzi rozdzielczość obrazu - części stron wydrukowana jest nie do końca lek. jak powinna. Uwaga! Słota ten działy wyłączone dzięki płytce dopasowującej do europejskiego Netw. Adapters. Wzrost a merytoryczna odpowiedź.

? J. – W ostatnim numerze PE pisałeś, przeglądając strony internetowych do PE dostępna jest nie tylko dla Japonczyków. W jakiej formie można kupić tę przeglądarkę? Jest ona na płycie i instaluje się ją na kartę pamięci, czy może jest to podłączenie osobno urządzenie? Mój kumpel wyjeżdża niedługo do Japonii, czy jeśli kupiłbym tę przeglądarkę i podłączyłbym ją do PC z zainstalowaną w Europie to mógłbym przeglądać strony internetowe? Czy taka przeglądarka będzie posiadała tylko japońską literaturę? J. Lukaszewicz e-mail

E Japonczycy mają w swoim kraju specjalny zestaw PlayStation BB, w skład którego wchodzi między innymi przedmiot internetowy. Miedzy innymi, bo



HALO ONLINE
Jak już pisałem,
współzależność
hostów tych gier pod
X86 stanowi HALO

Silent Hill: The Beginning

Najbardziej klimatyczna, ahydna seria horrorów wraz z trzecią częścią zabrnęła w martwy punkt. W przypadku SILENT HILL 4 Kanami musi zdecydować się na jakieś poważne zmiany. A może by tak...



Wraz z mroźnym fabryką Graczu odbywały się, nie zapomnę, szalone zabawy. Wszakże Moskowiczyby potępiłyby i tak! Ignorując jego cel, i gwałtem na prawo, i dłoń ułamywa dźwignie zainstalowany, obławowy kikut, To on, przez niego przywrócić Samuela, zanaleźć muściście potępiłajacym zaskłodem i młotywie chydnych, pełnych biał, hanałowej. I tu musiałaby być z wsiądm domu Kaczmard, do którego nieby nie miały wozu. W środku Graczu znajdowały pewnie z doświadek, których on sobie używał, bryzając ich w ciastach kłatach. Lubież Ci miały zmaszrowane dale, wędzone śladu toż, bowiem Kaczmard wywniósł i nie poszedłoby jego, pobjęto zastąpił nim wsielone, grójce wprężmłot. Nawępienie do okaleczeń i zadętychym opency przepięwajacych się przez wysyłki iż ciążko Wąpłom Mariewy. Ciężo byłoby chydny rękę wędzone.

(zmieszkiwane ciasto przywieszane do kija)
Wydaje mi się, że sprzedziłyby się tu całkiem
nieźle... Przy tak ujętej, otwartej scenie
designerzy mogliby więc rozwinąć skrzydła, a
co ważniejsze - Gmiec dostałby coś innego, niż
opatrzone już, zamknięte lokały z poprzednich
czasów.

[illegible][illegible][illegible][illegible]

RUSZAJ W GŁĄB ŚRÓDZIEMIA.

WŁADCA PIERŚCIENI DWIE WIEŻE



- DVD w języku polskim
z dodatkami dodatkami specjalnymi m. in.:
- Reportaże z planu
 - Unikalny 10-minutowy dokument – Na planie filmu Władca Pierścieni: Powrót Króla
 - Oryginalne zwiastuny kinowe
 - Tekstowy Gollum's Song w wykonaniu Emiliana Torrini
 - Zapowiedź Specjalnego Rozszerzonego Wydania 4-płytkowego DVD Władca Pierścieni: Dwie Wieże
 - I wiele, wiele innych

Już 29 sierpnia na wideo i DVD.

Tylko w dobrych sklepach i wypożyczalniach.

WEŹ UDZIAŁ W KONKURSIE. SIĘGNIJ PO SKARB.



Do wygrania
10 płyt DVD i **10** koszulek!

Jeśli chcesz wygrać koszulkę lub płytę z filmem
Władca Pierścieni: Dwie Wieże odpowiedz na pytanie:

**Która z postaci filmu
Władca Pierścieni: Dwie Wieże
wygrała tegoroczne MTV Movie Awards?**

Odpowiedź prosimy przysłać listownie
do dnia 30.09.2003 r. na adres:
PSX EXTREME, ul. Szkolna 65,
40-087 Katowice (decyduje data stempla pocztowego).
Listę nagrodzonych osób PSX EXTREME zamieści w 75 numerze
oraz na swojej stronie internetowej www.psxextreme.pl

www.igdortherings.net www.newline.com www.wtv.pl

© 1999 New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. The Lord of the Rings, The Two Towers, and the names of the characters, events, items and places herein, are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. Available from Warner Home Video Inc., a Warner Bros. Entertainment Company. All Rights Reserved.

NEW LINE
PRODUCTIONS

granie na małym ekranie!

PIGUŁA - KRÓTKO I NA TEMAT

WALNIO-KAZDO DO GRUNTU? **REKAS** DZIŚ DO KONG PŁOŁ, SĄBIE WIELE, a być i śmiegi gracie, Kasia ma! nieduży na SBA, głowa była dwa lata temu, czasem eksploduje de relacje niejednokrotnie wykopali MICROSOFT. Zmianę wypiętym i po puzym puznikach prędko le nie zostały mawiające, co objawiają postacie RARE. Pierwszą z mawiających to w kolumnach centrali dwudziestą, co je prawie połowicznie w 15 września. Produkt był wprowadzającym TNO, który swęca swoją podziału umowę z MICROSOFT-em na przyrządzenie odzwierciedlać swych twórców MONSTER TRUCK MADDNESS (głównie podczas w tym mieście) i DOWNTOWN HUNTER'S ODORANCE RARE: nieoficjalnie przyznawanie i gwarantowanie kolumny swojej DOWNTOWN

SOWY

[illegible]

Od pewnego czasu marka LEGO kojarzy się nie tylko z wybitnymi kreacjami i klockami. Dużym producent od kilkunastu lat posiada swoją ofertę wyspecjalizowaną coraz bardziej odwołując się do dydaktycznych i naukowych aspektów. W tym roku – historycznie – stworzono dwa serie klocków z zamiarem budowania odrobiny, omijając szeregami. Łącznie przez Internet elektronicznie rozprzeczono. Oplewano to DROME RACER (wersja na PS2 kilka miesięcy temu), choć ogólnie logiem LEGO gojczy się wykorzystanie w nauce i designu. Jednak, z dużym kłopotem nie mały nie wędrowni, co dla wielu będzie wyjątkowo cym argumentem, by przystąpić do wykładu. Wykorzystując się z tej okazji, DfR to pierwsze i najważniejsze wydanie na DfR kontynuację z

[illegible]

trójwymiarowego słońka graficznego. Mimo że całe otoczenie budowlane jest w wieloletniej, a niejednolitej, rewolucji nie oznacza, że na moment obrotu potęgą nie słynie (zwłaszcza oddane uczucie pędu). Smak tekstury (w połączeniu z zabiegami kolorystycznymi) utrudnia jednak zrozumienie, szczególnie gdy nasz bolid jest mocno zaopatrzone w światło. Warto wspomnieć, że pojeździ po szosach różnych teamów różnią się parametrami, co w przypadku byłych naprawczych nie czyni. Systemy jazdy choć dopracowane, nie jest idealny - przebiegałoby z przyjemnością, a kilka



konkretyzującą gingę, wyłożoną w czołgi i helikoptery, przypominającą regularną armię polską, uciekający czar, kończąca się łabą czy wianoseł perspektywą, a niecień i szarych i szarych sposobów przedstawiania akcji. Planuje się duże i zawierają elementy chemikaliów i de level z drzewostanowego periwiozu (elementy tabuły wyjętą z seque), postacie natomiast wyłożone są nie tylko wyłożone (jak-shing) ale i doskonałą animacją. Ta natomiast w przypadku samej



wjeżdżać należy w power-up, by go aktywować. Ciekawym uzupełnieniem są wydłogi drógsterów. Jakiż pozbawiony wyłączenia przeciwbieżnego doposaż (z długą kłopotliwą powolną zmianą kierunku) [kto]



miłośnika żagwi – kurcy wlewy się tu koniecznie, wódka leca odparowując, wycierając krawężnik (i to dla nas polubowitość i podziw). Warto tu wspomnieć o oddalonym do dyspozycji Głównego Wydziału Gralił Muzyka? Autorzy wykorzystali silnik alarm, stało konieczne, soundtrack w JGPR jest jedynym z najsłynniejszych, ale dane historycznie są przysiężone (i to nie żart). JGPR to świetny wybór, produkt T-NG wspaniałe noty, dobre gry [1] [ok].



TANIE GRANIE

[illegible][illegible]

**CAPCOM VS SNK
MARK OF THE
MILLENNIUM 2001**

**Tipico ristorante per gustare i sugghiu: per tutti nel Hotel
Mandrali.**

1170-

2. waga go = $18 - qd + 18 - d + qb = MX$ (no play)
 $qd + qd + 17 = 17$ lot

1100

1. gg+HP, H2, qd,qd+MK, (podrums
raining Super Combos charge
B.g+MK, qd,qd+L² - H2 hit
2. L² L² d+L² d+MK-qd,qd+HP qd+L² - H2 hit

CYL

1. Ich, Ich+NP ston go+NP, LP, LP;
cl+MX, qch+MX, qcl,qcl+LP (aby) idpol;
otomine Super Combo po ston nuley
wchcl wchcl+LP wchcl+LP



TEKKEN 4 - JAK GRAĆ ZEBY WYGRAĆ TURNIEJ (CZ. 1)

[illegible][illegible][illegible]

- Marshall Law -

[illegible]

Julia Chan

Jej słuchanie są błyskawicznie
aniaki z pół dystansu, dzięki
którym bez problemu
zblizy się do przeciwnika

[illegible][illegible]**TELEXTREME**

100

Jaki jest najlepszy czas w Virtua Fighter 4 (komandor) i ile klatek trwa jego wygenerowanie?

Jeżeli chcesz jak zwykle być szybciej odpowiadany, podzwaniwaj na infolinię i czatujemy telefonicznie, SMS-y oraz na naszej stronie. Wygraliśmy trzy pierwsze osoby, które poddały prawidłową odpowiedź. Nagrodą zwycięzcy Gedy. Odpowiedź można zobaczyć tutaj: www.gedy.pl (zakładka konkurs).
 data:03.08.2003 r. i pod numerem: 0501 291 911
 od godziny 21.00 WP, czas w którym i porządku serwisu informacyjnego w TM. Wzrostający telefon jest wyjątkowy, aby nie odnieść, telefon zostaje wyłączonego po rozprawieniu z kłopotami.

Odpowiedzi na pytanie z TSVT: chodziło oczywiście o stronę, słynną brońką PRIMAL RAGE





- Paul Phoenix -
Coco Pawa już nie zabiera
tak dużej ilości energii, a jego
niepokojące objawy stopniowo
znikają. Już nie ma już
niepokojących objawów.

[illegible][illegible]

7. **metastatic disease**



PRZEWORSK 14 Tournament (druga edycja)

[illegible][illegible]

zaskakującą belatą była walka Kurta ze Swiertemem. Kiedy między zawodnikami wyprygnęło 2 w 10 sekund, 2 w 10 sekund, podczas trzeciego pojedynku kaskadę wzwał się zaciadać na tło i doprowadzić do korzystnego dla siebie wyniku 3:0! Zmagał się tego pojedynku dosłownie zmagając się. Następnie przysłał pora na powtórke linij z poprzedniego turnieju w Promocji walki boks z mł. Wygrał kaskadami 3:1. Kilka minut później Eddy Bokora dosłownie rozpadł się. Walkę 3:0, tym samym miał ją jego zranione na wygrane zakłady. Niezgodna w kolejności była walka mł. ze Swiertemem. Przegrana 3:0. Podsumowanie frekwencji przegranych

- 1 Sweeney (Paul) - 13 pkt
2 Lukasz Kurak (Jr) - 12 pkt
3 Ipek (Xiaoyu) - 10 pkt
4 Boekon (Eddy) - 9 pkt
5 Wechter (Law, Julia) - 7 pkt
6 G. Gwrynsiek (Jan) - 1 pkt

Swymian zgarnął kilka słówek z uśmiechem na twarzy ruszył ku schodkom. Jak to mawia mój brat: "jeszcze jedynek albo zerem". Drugie schody tużemu wypadła bezładnie podłogę.

[illegible]

Przegląd wszystkich powiadomeń o nadchodzącym dwudniowym turnusie T4 w Przemyślu, który odbędzie się w drugim tygodniu października. Cozujące do następnego numeru PE na jakieś dodatkowe info: Podziękowania dla wszystkich osób, z którymi nie spotkałem się podczas tej wieloletniej współpracy. Do następnego numeru! [] [mailto:]

Wszystkie dane zostały zebrane z wykorzystaniem narzędzi i metod standardowych. Wyniki badań zostały przedstawione w formie tabeli i wykresów.

CHECHPOINT

NAJLEPSZE CZASY WRZEŚNIA

WRC

EXTREME

Dział z rekordami, jak widzicie, otrzymał nową nazwę (pozwól! Szary 18 maja znowu na to wpadła). I jako iż ostatnio na jego temat było wiele dyskusji, co miało w sobie racjonalnego bądź wchodzić tylko tylko najbardziej "poprawione" gry (WRC2 ograniczamy do 7-mi pierwszych etapów w danym państwie). Pozostałe tytuły będą przechodziły na kolejne miesiące i czekać na swoją kolej oraz nowe rekordy. Przypominam również, iż rekordy (także, znowy) należy podsyłać do mnie do domu (adres powinen znajdować się w okolicach wstępu). Przypiszę i ułatwim mi to pracę, za co o góry dziękuję.



Time Attack	
Aspeni Island 2	0:32,73
Aspeni Island 3	1:29,09
Aspeni Island 4	1:05,34
100 Kilometers	2:17,09
Big Sky Mountain	0:32,03
Big Sky Mountain 2	0:32,03
Big Sky Mountain 3	0:32,03
Big Sky Mountain 4	0:32,03
Big Sky Mountain 5	0:32,03
Big Sky Mountain 6	0:32,03
Big Sky Mountain 7	0:32,03
Big Sky Mountain 8	0:32,03
Big Sky Mountain 9	0:32,03
Big Sky Mountain 10	0:32,03
Big Sky Mountain 11	0:32,03
Big Sky Mountain 12	0:32,03
Big Sky Mountain 13	0:32,03
Big Sky Mountain 14	0:32,03
Big Sky Mountain 15	0:32,03
Big Sky Mountain 16	0:32,03
Big Sky Mountain 17	0:32,03
Big Sky Mountain 18	0:32,03
Big Sky Mountain 19	0:32,03
Big Sky Mountain 20	0:32,03
Big Sky Mountain 21	0:32,03
Big Sky Mountain 22	0:32,03
Big Sky Mountain 23	0:32,03
Big Sky Mountain 24	0:32,03
Big Sky Mountain 25	0:32,03
Big Sky Mountain 26	0:32,03
Big Sky Mountain 27	0:32,03
Big Sky Mountain 28	0:32,03
Big Sky Mountain 29	0:32,03
Big Sky Mountain 30	0:32,03
Big Sky Mountain 31	0:32,03
Big Sky Mountain 32	0:32,03
Big Sky Mountain 33	0:32,03
Big Sky Mountain 34	0:32,03
Big Sky Mountain 35	0:32,03
Big Sky Mountain 36	0:32,03
Big Sky Mountain 37	0:32,03
Big Sky Mountain 38	0:32,03
Big Sky Mountain 39	0:32,03
Big Sky Mountain 40	0:32,03
Big Sky Mountain 41	0:32,03
Big Sky Mountain 42	0:32,03
Big Sky Mountain 43	0:32,03
Big Sky Mountain 44	0:32,03
Big Sky Mountain 45	0:32,03
Big Sky Mountain 46	0:32,03
Big Sky Mountain 47	0:32,03
Big Sky Mountain 48	0:32,03
Big Sky Mountain 49	0:32,03
Big Sky Mountain 50	0:32,03
Big Sky Mountain 51	0:32,03
Big Sky Mountain 52	0:32,03
Big Sky Mountain 53	0:32,03
Big Sky Mountain 54	0:32,03
Big Sky Mountain 55	0:32,03
Big Sky Mountain 56	0:32,03
Big Sky Mountain 57	0:32,03
Big Sky Mountain 58	0:32,03
Big Sky Mountain 59	0:32,03
Big Sky Mountain 60	0:32,03
Big Sky Mountain 61	0:32,03
Big Sky Mountain 62	0:32,03
Big Sky Mountain 63	0:32,03
Big Sky Mountain 64	0:32,03
Big Sky Mountain 65	0:32,03
Big Sky Mountain 66	0:32,03
Big Sky Mountain 67	0:32,03
Big Sky Mountain 68	0:32,03
Big Sky Mountain 69	0:32,03
Big Sky Mountain 70	0:32,03
Big Sky Mountain 71	0:32,03
Big Sky Mountain 72	0:32,03
Big Sky Mountain 73	0:32,03
Big Sky Mountain 74	0:32,03
Big Sky Mountain 75	0:32,03
Big Sky Mountain 76	0:32,03
Big Sky Mountain 77	0:32,03
Big Sky Mountain 78	0:32,03
Big Sky Mountain 79	0:32,03
Big Sky Mountain 80	0:32,03
Big Sky Mountain 81	0:32,03
Big Sky Mountain 82	0:32,03
Big Sky Mountain 83	0:32,03
Big Sky Mountain 84	0:32,03
Big Sky Mountain 85	0:32,03
Big Sky Mountain 86	0:32,03
Big Sky Mountain 87	0:32,03
Big Sky Mountain 88	0:32,03
Big Sky Mountain 89	0:32,03
Big Sky Mountain 90	0:32,03
Big Sky Mountain 91	0:32,03
Big Sky Mountain 92	0:32,03
Big Sky Mountain 93	0:32,03
Big Sky Mountain 94	0:32,03
Big Sky Mountain 95	0:32,03
Big Sky Mountain 96	0:32,03
Big Sky Mountain 97	0:32,03
Big Sky Mountain 98	0:32,03
Big Sky Mountain 99	0:32,03
Big Sky Mountain 100	0:32,03

Crank	
1	0:32,73
2	0:32,73
3	0:32,73
4	0:32,73
5	0:32,73
6	0:32,73
7	0:32,73
8	0:32,73
9	0:32,73
10	0:32,73
11	0:32,73
12	0:32,73
13	0:32,73
14	0:32,73
15	0:32,73
16	0:32,73
17	0:32,73
18	0:32,73
19	0:32,73
20	0:32,73
21	0:32,73
22	0:32,73
23	0:32,73
24	0:32,73
25	0:32,73
26	0:32,73
27	0:32,73
28	0:32,73
29	0:32,73
30	0:32,73
31	0:32,73
32	0:32,73
33	0:32,73
34	0:32,73
35	0:32,73
36	0:32,73
37	0:32,73
38	0:32,73
39	0:32,73
40	0:32,73
41	0:32,73
42	0:32,73
43	0:32,73
44	0:32,73
45	0:32,73
46	0:32,73
47	0:32,73
48	0:32,73
49	0:32,73
50	0:32,73
51	0:32,73
52	0:32,73
53	0:32,73
54	0:32,73
55	0:32,73
56	0:32,73
57	0:32,73
58	0:32,73
59	0:32,73
60	0:32,73
61	0:32,73
62	0:32,73
63	0:32,73
64	0:32,73
65	0:32,73
66	0:32,73
67	0:32,73
68	0:32,73
69	0:32,73
70	0:32,73
71	0:32,73
72	0:32,73
73	0:32,73
74	0:32,73
75	0:32,73
76	0:32,73
77	0:32,73
78	0:32,73
79	0:32,73
80	0:32,73
81	0:32,73
82	0:32,73
83	0:32,73
84	0:32,73
85	0:32,73
86	0:32,73
87	0:32,73
88	0:32,73
89	0:32,73
90	0:32,73
91	0:32,73
92	0:32,73
93	0:32,73
94	0:32,73
95	0:32,73
96	0:32,73
97	0:32,73
98	0:32,73
99	0:32,73
100	0:32,73

SWAN	
1	0:32,73
2	0:32,73
3	0:32,73
4	0:32,73
5	0:32,73
6	0:32,73
7	0:32,73
8	0:32,73
9	0:32,73
10	0:32,73
11	0:32,73
12	0:32,73
13	0:32,73
14	0:32,73
15	0:32,73
16	0:32,73
17	0:32,73
18	0:32,73
19	0:32,73
20	0:32,73
21	0:32,73
22	0:32,73
23	0:32,73
24	0:32,73
25	0:32,73
26	0:32,73
27	0:32,73
28	0:32,73
29	0:32,73
30	0:32,73
31	0:32,73
32	0:32,73
33	0:32,73
34	0:32,73
35	0:32,73
36	0:32,73
37	0:32,73
38	0:32,73
39	0:32,73
40	0:32,73
41	0:32,73
42	0:32,73
43	0:32,73
44	0:32,73
45	0:32,73
46	0:32,73
47	0:32,73
48	0:32,73
49	0:32,73
50	0:32,73
51	0:32,73
52	0:32,73
53	0:32,73
54	0:32,73
55	0:32,73
56	0:32,73
57	0:32,73
58	0:32,73
59	0:32,73
60	0:32,73
61	0:32,73
62	0:32,73
63	0:32,73
64	0:32,73
65	0:32,73
66	0:32,73
67	0:32,73
68	0:32,73
69	0:32,73
70	0:32,73
71	0:32,73
72	0:32,73
73	0:32,73
74	0:32,73
75	0:32,73
76	0:32,73
77	0:32,73
78	0:32,73
79	0:32,73
80	0:32,73
81	0:32,73
82	0:32,73
83	0:32,73
84	0:32,73
85	0:32,73
86	0:32,73
87	0:32,73
88	0:32,73
89	0:32,73
90	0:32,73
91	0:32,73
92	0:32,73
93	0:32,73
94	0:32,73
95	0:32,73
96	0:32,73
97	0:32,73
98	0:32,73
99	0:32,73
100	0:32,73

USA	
1	0:32,73
2	0:32,73
3	0:32,73
4	0:32,73
5	0:32,73
6	0:32,73
7	0:32,73
8	0:32,73
9	0:32,73
10	0:32,73
11	0:32,73
12	0:32,73
13	0:32,73
14	0:32,73
15	0:32,73
16	0:32,73
17	0:32,73
18	0:32,73
19	0:32,73
20	0:32,73
21	0:32,73
22	0:32,73
23	0:32,73
24	0:32,73
25	0:32,73
26	0:32,73
27	0:32,73
28	0:32,73
29	0:32,73
30	0:32,73
31	0:32,73
32	0:32,73
33	0:32,73
34	0:32,73
35	0:32,73
36	0:32,73
37	0:32,73
38	0:32,73
39	0:32,73
40	0:32,73
41	0:32,73
42	0:32,73
43	0:32,73
44	0:32,73
45	0:32,73
46	0:32,73
47	0:32,73
48	0:32,73
49	0:32,73
50	0:32,73
51	0:32,73
52	0:32,73
53	0:32,73
54	0:32,73
55	0:32,73
56	0:32,73
57	0:32,73
58	0:32,73
59	0:32,73
60	0:32,73
61	0:32,73
62	0:32,73
63	0:32,73
64	0:32,73
65	0:32,73
66	0:32,73
67	0:32,73
68	0:32,73
69	0:32,73
70	0:32,73
71	0:32,73
72	0:32,73
73	0:32,73
74	0:32,73
75	0:32,73
76	0:32,73
77	0:32,73
78	0:32,73
79	0:32,73
80	0:32,73
81	0:32,73
82	0:32,73
83	0:32,73
84	0:32,73
85	0:32,73
86	0:32,73
87	0:32,73
88	0:32,73
89	0:32,73
90	0:32,73
91	0:32,73
92	0:32,73
93	0:32,73
94	0:32,73
95	0:32,73
96	0:32,73
97	0:32,73
98	0:32,73
99	0:32,73
100	0:32,73

1	0:32,73
2	0:32,73
3	0:32,73
4	0:32,73
5	0:32,73
6	0:32,73
7	0:32,73
8	0:32,73
9	0:32,73
10	0:32,73
11	0:32,73
12	0:32,73
13	0:32,73
14	0:32,73
15	0:32,73
16	0:32,73
17	0:32,73
18	0:32,73
19	0:32,73
20	0:32,73
21	0:32,73
22	0:32,73
23	0:32,73
24	0:32,73
25	0:32,73
26	0:32,73
27	0:32,73
28	0:32,73
29	0:32,73
30	0:32,73
31	0:32,73
32	0:32,73
33	0:32,73
34	0:32,73
35	0:32,73
36	0:32,73
37	0:32,73
38	0:32,73
39	0:32,73
40	0:32,73
41	0:32,73
42	0:32,73
43	0:32,73
44	0:32,73
45	0:32,73
46	0:32,73
47	0:32,73
48	0:32,73
49	0:32,73
50	0:32,73
51	0:32,73
52	0:32,73
53	0:32,73
54	0:32,73
55	0:32,73
56	0:32,73
57	0:32,73
58	0:32,73
59	0:32,73
60	0:32,73
61	0:32,73
62	0:32,73
63	0:32,73
64	0:32,73
65	0:32,73
66	0:32,73
67	0:32,73
68	0:32,73
69	0:32,73
70	0:32,73
71	0:32,73
72	0:32,73
73	0:32,73
74	0:32,73
75	0:32,73
76	0:32,73
77	0:32,73
78	0:32,73
79	0:32,73
80	0:32,73
81	0:32,73
82	0:32,73
83	0:32,73
84	0:32,73
85	0:32,73
86	0:32,73
87	0:32,73
88	0:32,73
89	0:32,73
90	0:32,73
91	0:32,73
92	0:32,73
93	0:32,73
94	0:32,73
95	0:32,73
96	0:32,73
97	0:32,73
98	0:32,73
99	0:32,73
100	0:32,73

HC ROOM

POKÓJ GRACZÓW



Bieda powiadam. W rankowym meszku otrzymałem 5 zgłoszeń na krzyż Wakacje, wyjazd, zdjęcie pstrykanie podczas imprez, wypraw... W porządku, rozumiem to, ale w tym meszku widzę co najmniej 20 intensywniejszych pomniejszych! Do opaczności, ale wola!



 Wielki Podekaszowywan faktom, że mój list został opublikowany w PE oraz tym, że większość osób wysyłających zgłoszenia do HC ROOM nie podaje adresu, postanowiłem WYŚLAĆ MOJE ZDJEŃIA! Wykazując korespondencję do trola, które zabieramy z moim ojcem na wypisach ze zachodniej granicy. U mnie taka rodzina gra (nawet pies, którego nie mam). Partycja z ojem w PES2, czy włosk mała grająca w THE SIMS to normalna. (...) Podstawam Was, jeszcze pozostawi!

HIV Przedstawione na zdjęciach porzucenie budzi grozę. Tak, nawet nie respekt, lecz grozę. Filipie, jeśli mieszkasz w tymże porzuceniu, to Ci wyjątkowo nie zezdroszczę - białym się, czy od nie spadnie na nie feb, hiehe! Tak czy tak jest porzywne, wysyłam Ci nagrodę.



Połąd Adam Grabowskiego meza przybrał wiało o kompleksy Secret agency TV

mu "zapewnić" piękne strony. Aż chce się grać. Chce się również przyznać nagrodę, lecz zabrakło adresu...

pozostale prace, które dostanę, nie nadają się do druku) Porównam zatem, jakie abyłoby sobie darować "promocje najpiękniejszej" z dzieł, na których widnieć rodzice, całe i w całości, symplem, jej już kościu, kłopot, odpowiadaj przy okazji walutę selekcji. Czytelniczko i ja! Chciał widzieć pódz, stracił walutę się przez i gładzię temerizację, a może i nie, ale nie gładzię temerizację. Zjawienie również nie gładzię temerizacji przy - dziełach nie dostarczających ciab lub w zbyt niosło! rozdziałowi (aparatu cyfrowe) nie nadają się do druku (zapewni czytelnicy) Tradycyjne czekam na Wasze propozycje - dzieł, najlepiej w formie elektronicznej, podlegające do mnie drogą mailową (w@paznietem.pl) Dziełach konwencjonalnie - nie do adres Redakcji (przy "biopie" w Warszawie) - 01-644 11 11, 01-644 11 12, 01-644 11 13, 01-644 11 14, 01-644 11 15, 01-644 11 16, 01-644 11 17, 01-644 11 18, 01-644 11 19, 01-644 11 20, 01-644 11 21, 01-644 11 22, 01-644 11 23, 01-644 11 24, 01-644 11 25, 01-644 11 26, 01-644 11 27, 01-644 11 28, 01-644 11 29, 01-644 11 30, 01-644 11 31, 01-644 11 32, 01-644 11 33, 01-644 11 34, 01-644 11 35, 01-644 11 36, 01-644 11 37, 01-644 11 38, 01-644 11 39, 01-644 11 40, 01-644 11 41, 01-644 11 42, 01-644 11 43, 01-644 11 44, 01-644 11 45, 01-644 11 46, 01-644 11 47, 01-644 11 48, 01-644 11 49, 01-644 11 50, 01-644 11 51, 01-644 11 52, 01-644 11 53, 01-644 11 54, 01-644 11 55, 01-644 11 56, 01-644 11 57, 01-644 11 58, 01-644 11 59, 01-644 11 60, 01-644 11 61, 01-644 11 62, 01-644 11 63, 01-644 11 64, 01-644 11 65, 01-644 11 66, 01-644 11 67, 01-644 11 68, 01-644 11 69, 01-644 11 70, 01-644 11 71, 01-644 11 72, 01-644 11 73, 01-644 11 74, 01-644 11 75, 01-644 11 76, 01-644 11 77, 01-644 11 78, 01-644 11 79, 01-644 11 80, 01-644 11 81, 01-644 11 82, 01-644 11 83, 01-644 11 84, 01-644 11 85, 01-644 11 86, 01-644 11 87, 01-644 11 88, 01-644 11 89, 01-644 11 90, 01-644 11 91, 01-644 11 92, 01-644 11 93, 01-644 11 94, 01-644 11 95, 01-644 11 96, 01-644 11 97, 01-644 11 98, 01-644 11 99, 01-644 11 100, 01-644 11 101, 01-644 11 102, 01-644 11 103, 01-644 11 104, 01-644 11 105, 01-644 11 106, 01-644 11 107, 01-644 11 108, 01-644 11 109, 01-644 11 110, 01-644 11 111, 01-644 11 112, 01-644 11 113, 01-644 11 114, 01-644 11 115, 01-644 11 116, 01-644 11 117, 01-644 11 118, 01-644 11 119, 01-644 11 120, 01-644 11 121, 01-644 11 122, 01-644 11 123, 01-644 11 124, 01-644 11 125, 01-644 11 126, 01-644 11 127, 01-644 11 128, 01-644 11 129, 01-644 11 130, 01-644 11 131, 01-644 11 132, 01-644 11 133, 01-644 11 134, 01-644 11 135, 01-644 11 136, 01-644 11 137, 01-644 11 138, 01-644 11 139, 01-644 11 140, 01-644 11 141, 01-644 11 142, 01-644 11 143, 01-644 11 144, 01-644 11 145, 01-644 11 146, 01-644 11 147, 01-644 11 148, 01-644 11 149, 01-644 11 150, 01-644 11 151, 01-644 11 152, 01-644 11 153, 01-644 11 154, 01-644 11 155, 01-644 11 156, 01-644 11 157, 01-644 11 158, 01-644 11 159, 01-644 11 160, 01-644 11 161, 01-644 11 162, 01-644 11 163, 01-644 11 164, 01-644 11 165, 01-644 11 166, 01-644 11 167, 01-644 11 168, 01-644 11 169, 01-644 11 170, 01-644 11 171, 01-644 11 172, 01-644 11 173, 01-644 11 174, 01-644 11 175, 01-644 11 176, 01-644 11 177, 01-644 11 178, 01-644 11 179, 01-644 11 180, 01-644 11 181, 01-644 11 182, 01-644 11 183, 01-644 11 184, 01-644 11 185, 01-644 11 186, 01-644 11 187, 01-644 11 188, 01-644 11 189, 01-644 11 190, 01-644 11 191, 01-644 11 192, 01-644 11 193, 01-644 11 194, 01-644 11 195, 01-644 11 196, 01-644 11 197, 01-644 11 198, 01-644 11 199, 01-644 11 200, 01-644 11 201, 01-644 11 202, 01-644 11 203, 01-644 11 204, 01-644 11 205, 01-644 11 206, 01-644 11 207, 01-644 11 208, 01-644 11 209, 01-644 11 210, 01-644 11 211, 01-644 11 212, 01-644 11 213, 01-644 11 214, 01-644 11 215, 01-644 11 216, 01-644 11 217, 01-644 11 218, 01-644 11 219, 01-644 11 220, 01-644 11 221, 01-644 11 222, 01-644 11 223, 01-644 11 224, 01-644 11 225, 01-644 11 226, 01-644 11 227, 01-644 11 228, 01-644 11 229, 01-644 11 230, 01-644 11 231, 01-644 11 232, 01-644 11 233, 01-644 11 234, 01-644 11 235, 01-644 11 236, 01-644 11 237, 01-644 11 238, 01-644 11 239, 01-644 11 240, 01-644 11 241, 01-644 11 242, 01-644 11 243, 01-644 11 244, 01-644 11 245, 01-644 11 246, 01-644 11 247, 01-644 11 248, 01-644 11 249, 01-644 11 250, 01-644 11 251, 01-644 11 252, 01-644 11 253, 01-644 11 254, 01-644 11 255, 01-644 11 256, 01-644 11 257, 01-644 11 258, 01-644 11 259, 01-644 11 260, 01-644 11 261, 01-644 11 262, 01-644 11 263, 01-644 11 264, 01-644 11 265, 01-644 11 266, 01-644 11 267, 01-644 11 268, 01-644 11 269, 01-644 11 270, 01-644 11 271, 01-64

PE(GAZ)

[illegible]

Przyłączamy się do apełu: stare sprzeczki mają powrót! A "jajeczka" to już super-duper-hiper balen!

WIZJONER



 1. IVO HUYCH: Chybaże przebrębiedł
Wiem gdzie ma być przystanek i koniec!
Popatrzcie na konsolę SONY!
Najpiękn. Szperak otworzył możliwość oglądania
Blinkiel i słuchania muzyki, a PSG dostał
możliwość grania przez Sieć. I nie gładzi
złoty! Wskazanie na on-line drukarki! Baga się
że produkt ten kosztuje niecałe 1000 zł. Jak
producent! Melkonów-komercyjny!
Na początku telefon miał skrzydło do rękawa, np.
na północ, północnie dośw SMS, MP3, MM5,
samoznis i konsolę lepiącą kłosek. Coś na brzo-
gowość i wózek. Schodzi na drugi plan. Zł.
Wskazanie na on-line drukarki! Baga się
że produkt ten kosztuje niecałe 1000 zł. Jak
producent! Melkonów-komercyjny!
Na początku telefon miał skrzydło do rękawa, np.
na północ, północnie dośw SMS, MP3, MM5,
samoznis i konsolę lepiącą kłosek. Coś na brzo-
gowość i wózek. Schodzi na drugi plan. Zł.
Wskazanie na on-line drukarki! Baga się
że produkt ten kosztuje niecałe 1000 zł. Jak
producent! Melkonów-komercyjny!

trzedzieli niczym w gorące, metaliczne. Nie licząc ludzi, którzy mają tyle kapichy, że nie wiedzą co to jest ciżym, nie zwrócić uwagi, kto kupi "enika" tylko po to, aby zostać w TONY HAWK na koncie. Konkrety tylko i wydatnie jako odzwierciedla DVO? Jeszcze, przędź nie koniec na dół wyrośnię. Zakupczy przetrzeźnienie? Q, w przyrodzie nie mamy pojęcia są wyposażeni w moduły, np. zintegrowany z lodowką. Wykusił, mój Tywajonera

ZDOLNI POLACY

[illegible]

A UE niedochodziłby do skutku. Niechaj już
tena zaczną trząść gaciami, bo jak znowy żyje
- Polacy skradną nawet gwiazdki z "flagi" UE i
sprzedadzą je na Słabości X-lecie w
Warszawie.

GEUPIA DOLA



„[...] Oczekując siedzenia na kłopot, słuchalem muzy, wywieralem sobie wolny z łowca i czytalem Wasze listy, co by mi się bawilo „poszlo” [jak widzi jestem wielokrotnie] i, pomyślałem, że w końcu do Was napiszę. Siedząc na kłopot doznałem do wniosku, że moje życie jest do d... Nie mam żadnej konesji! Mój Szczęśliwy przeszedł na „drugą stronę” ok. ok. temu, po czterech latach wemby i służby (Re. St. In. Pease) pozostał mi tylko Garmyń z „pokolemami”. Miałem nawet myśli samobójcze [...] Niech może być, że Wam i...”

Moc jest z nami! Życzą Ci nychłego odrastania
włosów konowych! Hooorrr!

SEN



7. [E]LO: Chciałbym Ci opowiedzieć o swoim dniu, który miałam po wieczornym seansie z moją czołową pływaczką. A przynajmniej tak, że zmuszawałam się po Chlebku Nowego Jorka - Chlebkiem 1144 - do tego, by coś powiedzieć, co do mnie przeważnie nie dotyczy. Chyba że Chlebki 1144 mający za sobą sukcesy w przeszłości, którzy nie przestawali mi biegać, powiadają mi podczas mojej PS3 na hydrofilny, polski czuły wirtualny zaskoczone do konsoli. To się... [uśmiech] Uśmiecham? Jak był mój strach, po siedmiu dniach miałam umrzeć. Po dwóch dniach ten powrót się nałożył. Właść, wprost trzymał pada od Pogrzebu. Był się dziełem, aż z Nafem umarłam na Pogrzebie, czy deklaram, że Nafem z PS3 opowiadał ten film. Oburzenie się - ten ten zaskoczenie. Co ten... [uśmiech]... zaskoczył? 7. Tomasz Gólikowski

Podaję za Wielkim Senniem: wszystko wskazuje na to, że muszę się udać do dentysty. Ta dzwoni na bieżąco. W przyszłym tygodniu osiedla. Cię kumkałapiada, mój się na bieżąco. Odpuść sobie podróż autostopem do kraju. Ażonole oddaj potrzebującym w rodzinie.

DOBRE GRY[illegible]

Jest norma, że spośród zażyczeń (produktów) wyśle się tylko garstka. Zastosuj zawieszki porównawcze: Wiesz, ile "wyeksportujemy" aludorów żyje w USA? Nie wiesz? Jakiś nie wiem, domyślam się jednak, że zaledwie 1% z nich zdołał poddać się wzróż na całym

NIESTAJĄCY KONKURS

NA NAJLADNIJŠA KOPERTE

Powracamy z kopertowym
konkretem, do czego zdołaliśmy
nasze prace brać Kupnych. Najlepsi
rysownicy pokazali zdrowie
na Wasz stać i powołanie o miarę
"dobrej" No! to teraz
wdepnęliśmy Wam chęta na ambicję,
hehe. Prosimy o tematy grze
TYLKO NIE PRZERYŚWYWAĆ!



Radostaw Kupny



Robert Kuo my



Krzysztof Susa

świecie (zaśladając optymistyczne). Daje Włost: nie rozbijaję pogody serwuje przeciwny supermarket...? Ale odpowiednio zaokrąglony i przy tym smaczny jest jeden. Gier powstaje od cholery out, out, nozdem drewnego. Za niski procent zapadł. Szacowno wprawno, to naturalnie kłóćcie.

HHH

[illegible]

gry, to znaczy ten odłam naszej ewolucji
empirycznej nie kładł siędła sądzi gry). Tak
naprawdę nie ma mowy zamieniając grę na
jakikolwiek temat ponieważ jestm osobą, która
ma własne zdanie na każdy temat. Z góry
dziękuję osobom potrośnym, które przychyliły
się do tego, że wypowiedziałem się na tak wiele
tematów w tak krótkim czasie i że próbowałem
spójnie i zwięźle jak: Witek - Rastukurpa-
czka. Jeżeli ktoś ma jakiś drobny pytan-
ie, sugestie, ewentualnie czy też jest odmiennego
ozd je zdanie niech zamierza podzielić się
z nami. 1-800-21-1-7. Dawo, Zamość

Swiernie, tańczę malina... Zapobiegaj podobny list
do Vlodzysa

GIERA ZA EUROSA...



„[...] W tegoroczne wakacje wybrałem się odwiedzając do mojego sioła.

[illegible]Toussaint et al., *MR, Kinetik*

—A PS2 ZA 50mm



[...] Tajemni Hiwi! Pomijając wszelakie wątpliwości, oficjalnym okrzykiem z nadzorowanej się okazji:

[illegible]

Fos, Forte Sgkko

zpręży na polonnie europejskim, wawrowym (a nawet wyższym), zanczkę kilkakrotnie niższą. Piśkwa - kłosa prochu. Czy to jeszcze kogół drwi? Noż, go co sprzedawał abstrakcyjne, omowio, brisowy, procząc spójni, polizy? Ista na piskich i w końcu się sprzeda. A 25-30 tego momentu na rynek trafił 3 nowe, udoskonalone modele - to już niktogo nie rusza. Piśkwa... A zamek? Ciesze, maszt, ty Japonie!

**ROLA GIER**

*). [Na pewno każdy Grzegorz zjadł sobie pytanie (choć nie nikomu o tym nie mówił): co to są w jego życiu gry

ciekawostki



Oto niektóre
Sébastiana Piora.
Jest uśmiech, spudło,
"na ale jego
bardzo..."
I teraz więc
zaczynamy...
Wiem, że...
nudej...
jego
zaprezentowaną
przed siebie
"świat".

Polska - piękny kraj. Chce mi się ryczać na samą myśl o "lauchowey" cenie PS2 (pamiętam, w ekstremistycznych przypadkach nawet 2000 zł! Skandal był, a jakże! Drogie O Sony Polsko! Polska - kraj dostajki! Ceny gier!

w nim zmieniać w swoim życiu? Chciałbym odpowiedzieć na pytanie: nie mam wątpliwości, że w tym czasie podjął decyzję o wyjeździe na emigrację. Dlatego nie przewidziałem, że będę w tym czasie odwiedzany w domu. W tym czasie, gdy w moim życiu odgrywał rolę wielką i słowną, kiedy zbierałem świadków swojej przeszłości, nie miałem czasu na odwiedzanie rodziców. W tym czasie, gdy w moim życiu odgrywał rolę wielką i słowną, kiedy zbierałem świadków swojej przeszłości, nie miałem czasu na odwiedzanie rodziców. W tym czasie, gdy w moim życiu odgrywał rolę wielką i słowną, kiedy zbierałem świadków swojej przeszłości, nie miałem czasu na odwiedzanie rodziców.

Tomek, Wrocław

[illegible]

CO MIĘSIĄC...

...JEST TAK SAMO

OLABOGAI



Z CAŁEGO CMENTARZA SUNĄ NIEUMARLI...



...W JEDNYM TYLKO CELU...

